

キャラクター名 マーク	プレイヤー名
----------------	--------

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	8	経歴	里の掟により、許嫁がいる。		
経験点	1250		幼馴染とは高みを目指し、競い合っている。 冒険者に命を救われたことがある。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能		Lv.
技	13	器用度	11	5	2	31	5	シューター	8				
		敏捷度	10	1		24	4	マジテック	8				
体	5	筋力	6	1		12	2	スカウト	7				
		生命力	6	3		14	2	レンジャー	1				
心	8	知力	5	3	2	18	3	バード	1				
		精神力	7	3		18	3	ライダー	4				

戦闘特技		言語	会話	読文
トレジャーハント	2120p	エルフ語	○	○
ファストアクション	2123p	交易共通語	○	○
精密射撃	218p	魔神語	○	
両手利き	223p	魔動機文明語	○	○
二刀流	221p			
MP軽減/マジテック	223p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			

練習/呪歌/騎芸/賦術			
ララバイ			
攻撃指令			
特殊攻撃指令			
タンデム			
大型制御			

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	追加ダメージ
ファイター	0				
グラブラー	0				
フェンサー	0				
シューター	8	13	12	10	

鎧と盾		必要			
鎧	盾	ランク	筋力	回避力	防護点
ソフトレザー			1		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 13	11	11											
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 13	11	11											
ジェザイル 射程50m、装填3、ダメージ+1	2H	10		2d+ 13	10	12											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動			通常移動			全力移動			回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3	m		24	m		72	m	2d+	0	3	38	魔動機術	8	11			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	7/X	2d+	11	42

装備品		説明
頭	バルバロスフード	貸し出し
耳	通話のピアス	
顔	マジスフィア (小)	
首	フローティングスフィア (大)	
背中	ウェポンホルダー	武器・盾を補助動作で出し入れできる。※1個のみ
右手	宗匠の腕輪	
腰	多機能ガンベルト	弾丸12発・マジスフィア (中)
足	マジスフィア (小)	
その他魔動バイク収納スフィア		ポケット

装備品		説明
左手		

その他メモ	自動失敗チェック
ザルツ地方出身 海辺にある「ネレンシー」という小さなエルフの里出身。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
近年代の子供が同じ年に生まれた「レヴィ」という女の子しかいなく、よく一緒に遊んでいた。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
8歳のときに近所の海でマーマンに襲われたことがあり、たまたま通りかかった冒険者に助けられた。という経験を持つ。 そのようなことがあり、冒険者に憧れるようになる。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
レヴィも同時期に似たような経験をしており、同様に冒険者に憧れるようになる。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
(中略)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
なんだかんだあり、マークとレヴィは『どちらがすごい冒険者になれるか』という目的の元、旅に出ることになった	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉖
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉗

