

キャラクター名
王家の騎士 アストラ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	500				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9	5		21	3
体	10	敏捷度	7	5		19	3
		筋力	12	4		26	4
心	4	生命力	8	6		24	4
		知力	9	6		19	3
		精神力	6	4		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	11		
レンジャー	6		
セージ	6		
エンハンサー	6		
アルケミスト	6		
ライダー	6		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
治癒適性	2122p		p
鋭い目	2120p		p
武器習熟A/ソード	1B31p		p
防具習熟A/盾	1B31p		p
防具習熟A/金属鎧	1B31p		p
武器習熟S/ソード	1B31p		p
命中強化	1B32p		p
武器の達人	1B31p		p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	リーンフォース
メディテーション	
オウルビジョン	
キャッツアイ	
ジャイアントアーム	
デーモンフィンガー	
○大型制御	
☆攻撃指令	
○タンDEM	
パラライズミスト	
インスタントウェポン	
クリティカルレイ	
ヴォーパルウェポン	
ヒールスプレー	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	11	14	14	15
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	王家の鎧	18	-2	9
盾	王家の盾	16	2	3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	ファイター	合計値	14	13

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
王家の宝剣	1H	15	2	2d+ 17	10	19	45										
銀製武器+魔法の武器																	
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
SSカード全色x3	○□□○□□
Sカード全色x5	○□□○□□
Aカード全色x10	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1200 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	21 m	63 m	2d+ 14	13	72
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 9	2d+ 0	2d+ 15	2d+ 13	14	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔