=キャラクタ			ノト:ヤシ	ノヤ] プレ	イヤー名			
ポジション						享年						
メインク	ラス							暗示				
サブクラ	ラス	煉獄						寵愛点			0	
初期酉	7署											
最大行動値		13					記憶	意のカケラ	5		内容	
能力値	能力値 クラス		修正合			7						
武装	0		0 0		1							
変異	0		0 0									
改造	0	0 0										
WE												
	 対象		種類	** **		X =	 E気点		卡練		 発狂時ペナルティ	
		依					120m 1234(5)		19-1		 気点+1
					3		234					
					3	1	234	5)				
					3	1	234	5)				
					3		234					
					3	1	2340	5)				
									ューバ			
タイプ	損傷				使用タ	イミング	コスト	射程	効果			
頭		のうみそ				オート				2		
頭		めだま アドレナリン					オート				1	
	頭頭							オート			パレルパートホー出版した際 早十年	1 対はに、コースキートン、効果系動力は恢復を示し
頭		りミッター 死神					オート		自身	バトルパート中に損傷した際、最大行動値に+2してもよい。効果発動中は修 白兵攻撃判定出目+1		
		高速化処理(よぶんなあた)			· ‡ \		オート			ロバスヨ	2	
頭		軍帽(よぶんなにく)			- 00		オート					
頭		オートセパレー						オート		自身	切	 断無効
腕		うで						ジャッジ	1	0		支援 1
腕		リフレックス					オート				1	
腕		アフリカ投げナイフ				7	クション	3	0~2	白兵攻	文撃1+切断	
腕		よぶんなめ					ジャッジ	1	0~1	:	支援2	
胴		はらわた						オート				
胴		迢	過剰活性(失敗作)					オート		自身		'時およびバトルパート終了時任意のパーツを損傷
	胴			屍肉の盾				ダメージ	1	自身		ダメージを肩代わりさせる
脚				はりつき				クション	3	自身		移動妨害無効
——脚 ———			あ	U				ジャッジ	1	0	<u> </u>	方害 1