キャラクター名

サヴァント:ヤシャ

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		アドレナリン		オート			1
頭		リミッター		オート			バトルパート中に損傷した際、最大行動値に+2してもよい。効果発動中は修復不可。
頭		死神		オート		自身	白兵攻撃判定出目+1
頭		高速化処理(よぶんなあたま)		オート			2
頭		軍帽(よぶんなにく)		オート			
頭		オートセパレート		オート		自身	切断無効
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		リフレックス		オート			1
腕		アフリカ投げナイフ		アクション	3	0～2	白兵攻撃1+切断
腕		よぶんなめ		ジャッジ	1	0～1	支援2
胴		はらわた		オート			
胴		過剰活性(失敗作)		オート		自身	攻撃判定・切断判定出目+1。毎ターン終了時およびバトルパート終了時任意のパーツを損傷。
胴		屍肉の盾		ダメージ	1	自身	同エリアのレギオンにダメージを肩代わりさせる
脚		はりつき		アクション	3	自身	移動1　移動妨害無効
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1