キャラクター名

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	16	経歴			
経験点	4000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	8	8	-6	15	2
		敏捷度	4	11		20	3
体	6	筋力	8	15		29	4
		生命力	9	21		36	6
心	9	知力	6	37		52 + 2	9
		精神力	14	28		51	8

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	11		
ﾌﾟﾘｰｽﾄ/ｴｯｹﾞｻﾞｯｶ	16		
セージ	14		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技

ルーンマスター	IB34 p	ガーディアン	IB29 p
鋭い目	2120p	足さばき	IB29 p
弱点看破	2121p	鉄壁	IB30 p
マナセーブ	2123p		p
マナ耐性	3144p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
回避行動	IB29 p		p
牽制攻撃	IB36 p		p
かばう	IB36 p		p
マルチガード	IB32 p		p
ディフェンススタンス	IB37 p		p

言語	会話	読文
巨人語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
バジリスク語	○	○
プロセルシア地方語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン		
バークメイル		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	11	13	14	15
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ピエロコート		15	1	2
盾	エルエレナケープ		14	0	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2	
回避技能	フェンサー		合計値	17	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 17	5

HP
86

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 23	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 22	2d+ 25

MP
101

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	16	25			

装備品		説明
頭	浄化の聖印	
耳	石人の耳飾り	器用-6、防護+1
顔	アルケミーキット	ディスプレイサーガジェット
首		
背中		
右手	叡智の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足		
その他	知力の指輪	

装備品		説明
左手	信念のリング	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□