キャラクター名

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | ノイマン<br>モルフェウス | ワークス | UGNエージェントB | カヴァー | |
| オプショナル | | 年齢 | | 性別 | |
| 覚醒 | 感染 | 衝動 | 嫌悪 | 初期侵食率 | 29 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |
| 感覚 | 2 | 1 | 0 | | | 3 |
| 精神 | 3 | 0 | 0 | | | 3 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |

| | |
|---|---|
| HP | 25 |
| 行動値 | 9 |
| (非装備時) | 9 |
| 戦闘移動 | 14 |
| 全力移動 | 28 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | 1 | | ＲＣ | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | 1 | | 意志 | | | 調達 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：UGN | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 60↓ | 射撃 | 7r+1 | | 21 | | @8 作成込み侵蝕値+16 攻撃のみ侵蝕値+10 |
| 60↑ | 射撃 | 8r+1 | | 21 | | @8 作成込み侵蝕値+16 攻撃のみ侵蝕値+10 |
| 80↑ | 射撃 | 9r+1 | | 21 | | @8 作成込み侵蝕値+16 攻撃のみ侵蝕値+10 |
| 100↑ | 射撃 | 11r+1 | | 26 | | @7 作成込み侵蝕値+16 攻撃のみ侵蝕値+10 |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |

| 所持品 | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| | |
|---|---|
| 最大財産P: 6 | 残り財産P： |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセントレイト | 2 | 2 | | | | | | |
| 効果： C値-2 | | | | | | | | |
| ハンドレットガンズ | 1 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果： 〈射撃〉命中0攻撃力+[Lv+4]射程30m | | | | | | | | |
| ダブルクリエイト | 2 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果： 武器を二つに変更し攻撃力又はG値に+Lv | | | | | | | | |
| オウガバトル | 5 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | 自身 | | |
| 効果： 攻撃力+[Lv+2] | | | | | | | | |
| マルチウェポン | 1 | 3 | メジャー | 武器 | | 射撃 | | |
| 効果： 二つの武器の攻撃力を合計 | | | | | | | | |
| コンバットシステム | 3 | 3 | メ/リ | | | 射撃 | | |
| 効果： 判定ダイス+[Lv+1] | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

とるまりこと琴浦明乃がMMORPG「ダブルクロスオンライン」にて作成したアバター
イメージは猿比古ベースにさやかちゃんエルキドゥ
戦闘外では夜桜四重奏のことはちゃん(あとソウルイーターのミフネって言って通じる人居ますか)

作成コスト等色々と効率を突き詰めた結果一周回って刃物の投擲に落ち着いた人
効率重視の結果量産速度が異常になった
自分で投擲した後に加速させる方法をとる事で目視での方向転換、軌道変更、フェイントが可能
普段はその場でナイフを量産して連投するが動き回る必要がある場合は自分の行く先にサーベルを生成(掴みやすいので)しながら移動しそれをぶん投げる
サーベルは牽制やジャミングにも用いる
作成から射出を全て能力で行う事も出来るがその分エネルギー消費が激しく、本人曰く量産に集中した方が最終的なコスパが良いとの事