																					_			
「キャラクター名 プレイヤー名										٦L	スキル名	SL	コスト	タイミン			判定	制限	メモ					
訓練用ロボット															ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-		
															效	効果:			非才	ナーヴァード	のエキスト	ラ化		
2.2.180	,	ブ	ラック	ドッ	グ	77.	ークス	・レネゲイト	ヾビーイ	ングD カ	ヴァ	7 _			7	リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
シンドロー	-Д	ブ	ラック	ドッ	グ	_		10 110 11		_					效	助果:	•	•		コスト分の	DHPで復活			
オプショナ	トル] :	年齢				性別	ן ני			۱Г	アタックプログラム	5	2	メジャー	- 武器	_	対決	-	
覚醒 衝動						初斯			侵食率		0	9	效 数	効果:					ZLv×2					
出自			経験		日全					逅				┧┟	ハードワイヤード	2	-	常時	至近		自動	-		
ЩН					7至	湖火				12	担				」 ^数	効果:		1	アー	ムブレード、	リニアキー	ァノン T		T
	基	本値	ワーク	ス	ボーナ	-ス	成長	他修	逐正	能力值	Ĭ	HP		30	٦ إ		_ ★							
肉体		4	0		0					4		行動値		10		効果:		I	T			I		T
感覚		2	0		2					4		(非装備時	_	10	1									
精神		2	0		0					2		戦闘移動		15	1 🔯	効果:						1		_
社会		0	1		0					1		全力移動	_	30	1									
										- - -	効果:		1			1			T					
肉体 技能 SL 修正			F +			^{SL 修正}			再件 │SL │修訂					修正	-									
技能 白兵	SL	181		技能 寸撃	SL	- 113	<u>т</u>	技能 RC	1	修正	-	技能 交渉	SL 1	修正	$+$ $^{\times}$	70未,			I		T			T
	1			3 <u>等</u> D覚	_			<u></u> 意志	1		_	調達	'											
	'		芸術:		_	+	ΔτΠΞ	<u> </u>	'		-	副建 ♂: UGN	1		$+$ $^{\sim}$	//木:								
運転:			芸術:		_	+	_	戦・ :載:			情報		'											
運転:			芸術:					職· 識:			情報				$+$ $^{\sim}$	//木:								
運転:			芸術:					職· 識:			情報													
運転:			芸術:		_	_		職: 識:			情報				 	ni木,								
			- 1																					
武器·	コン	コンボ		能力命中		G値	攻撃力) 射程				メモ			J Ë	1271								
				()																			
															J Ë									
																助果:								
															J⊨									
BJ	 5具		価格	装	甲 [回避	行動				メモ	<u> </u>			7 🔯									I
															┨ ┗		7. \ * ++*/	± 1.40 (1)	11===±	12. #1.0				
															40	dx10 アタックプログラム(5)のる dx10 アタックプログラム(5)のる	か 達成1 み 達成値	直 + 10 約 到 直 + 10 白兵	* ソーアキャ * アームブレ	ラン 以 + 0				
								合計装	甲:	0	í		:	0	11									
所持品 口口放下: 〇 口口口匹 〇 一												-												
															+									
								対象 感情(pos) 感情(neg) タイ 消費						タス消費	1									
								P N							41									
								P N							41									
								P N							41									
						P N]											
						P N																		
								P N																
							P N						╛											
									=						- I									
								最大財産P: 2 残り財産P:																