キャラクター名

マティ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	12
メインクラス	レクイエム	**暗示**	希望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	7

初期配置	楽園
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	3	0	3
変異	1	0	1
改造	0	2	2

記憶のカケラ	内容
覆う影	なんか襲われた気がする、とりあえず憎い。
占い	幸せになると占われたが…？
終末の記憶	村がバイオハザード
庭園計画	花園を取り戻すんだ！

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
本	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ミシェリア	依存	3	①②③④⑤	
ツジギリちゃん	恋心	3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		看破		ラピッド	0	0～3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す。
メインクラス		銃神		オート	0	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		子守歌		オート	0	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1（最低1）。
サブクラス		失敗作		オート	0	自身	攻撃判定・回避判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの当ターン終了時および戦闘終了時あなたは任意のパーツを1つ損壊する。この損傷はコストとしては扱われない。
頭		身のこなし（カンフー）		オート	0	自身	最大行動値+1。
頭		心臓		オート	0	自身	最大行動値+1。
頭		リミッター		オート	0	自身	このパーツがバトルパート中に損傷した時宣言することで最大行動値+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
腕		対戦車ライフル		アクション	3	1～3	射撃攻撃5。
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+「爆発」無効化。
胴		本		オート	0	自身	最大行動値減少(-2)ーツとして所持。破壊で狂気点+1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃攻撃にのみ可。