キャラクター名

ミシェリア

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	10
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	絶望
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	17

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	0	0	0
改造	4	0	4

記憶のカケラ	内容
廃棄	
人形	
終末	
庭園計画	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ツジギリ	嫌悪	3	①②③④⑤	
マティ	憧憬	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0〜1	自身がダメージを受けた際対象の他の姉妹1体の次の「アクション」のコストを-1する(最低0)
メインクラス		戦乙女		オート		自身	最大行動値+2
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		リミッター		オート		自身	このパーツがバトルパート中に損傷した時行動値+2
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0〜2	対話判定
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ドリル		アクション	3	0	防御無効　白兵2
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
		たからもの		オート			人形
腕		斧		アクション	3	0	白兵3
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ		自身	攻撃判定のサイコロを振り直す
メインクラス		時計仕掛け		オート		自身	レベル3改造パーツ獲得
胴		マニュピレーター		ラピッド	2	0〜1	移動妨害1＋転倒