

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー	ワークス	カヴァー
	ブラム=ストーカー		
オプション		年齢	性別
覚醒		衝動	初期侵食率 0 %
出自		経験	邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	45
肉体	2	0	0		7	9	行動値	27
感覚	4	0	0		5	9	(非装備時)	27
精神	2	0	0		7	9	戦闘移動	32
社会	0	0	0		9	9	全力移動	64

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
【不可解なる牙】	白兵	22r		8		C7. HP-3

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	18	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
赫き弾	4	2	メジャー	武器		対決		
効果: 射撃攻撃の攻撃力+Lv*2。HP-2								
血の宴	4	3	メジャー		範囲(選択)	対決		
効果: 組み合わせた攻撃の範囲(選択)に変更。1シナリオLv回								
不死者の恩寵	2	5	クリンナップ	至近	自身	自動		
効果: HPを(Lv+2)d+肉体分回復。戦闘中以外1シーン1回								
始祖の血統	3	4	メジャー				100%	
効果: 判定ダイス+Lv*2個。HP-3								
夜魔の領域	2	20	オート	至近	自身	自動	120%	
効果: メインプロセスを行った直後に使用。未行動になる。ただしそのRの間行動値0となる。1R1回、1シナリオLv回								
不死不滅	4	4d10	オート	至近	自身	自動	120%	
効果: 重圧を受けていても使用可能。戦闘不能を回復し、HPをLv*10まで回復する。1シナリオ1回								
滅びの遺伝子	5	6	オート	視界	単体	自動	ピュア	
効果: 対象から1点でもダメージを受けた時に使用。対象にLv*10点のHPダメージを与える。1シナリオ1回								
赤色の従者	7	5	メジャー	至近	自身	自動		
効果: 従者をを一体作り出す。1シーン1体。従者存在中あらゆる判定のダイス-3								
声なき子ども	2		常時	至近	自身	自動		
効果: 1シーンに作り出せる従者の数+Lv。侵蝕基本値+7								
主人への忠誠	1		オート			自動		
効果: エキストラの従者を自分の代わりにシーンに登場させる								
赤河の従僕	6		常時	至近	自身	自動		
効果: 作り出す従者の能力値すべて+Lv。侵蝕基本値+3								
愚者の軍団	2	5	メジャー	至近	自身	自動	100%	
効果: 声なき子どもが必要。赤色の従者で作り出す従者の数を+Lv体する。								
愚者の兵装	3		常時	至近	自身	自動	従者	
効果: 従者専用アイテムをLv個選択する。侵蝕基本値+4								

効果: 従者専用アイテムをLv個選択する。侵蝕基本値+4								
------------------------------	--	--	--	--	--	--	--	--

