キャラクター名
ペスカトル

プレイヤー名

メインクラス	エクスプローラー	**Lv.1:**	シーフ	**レベル**	15
サポートクラス	ガーデナー	**Lv.1:**	ガーデナー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	フェイ(グレムリン)			**境遇**	借り
出自（効果）	隠れ里			**目標**	開拓

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	12	27	23	7	23	10	8
ボーナス	4	9	7	2	7	3	2
クラス修正	0	2	2	1	2	0	1
他修正							
能力値	4	11	9	3	9	3	3

HP	133
MP	122
フェイト	4

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	庭匠のステッキ		-1	11					
左手									
頭部	庭匠のバンダナ				-1	4	1		
胴部	庭匠の服				-1	9	1		
補助	庭匠の靴					2	1		-2
装身具	庭匠の首飾り								
能力値			11	0	9	0	3	18	9
スキル									2
その他									
総計(右)			10	11	7	15	6	18	9 m
総計(左)			11	0					
総計(両)			10	11					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 2 d
トラップ解除	11			11	+ 2 d
危険感知	9			9	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション*3	
ポーションホルダー	
ベルトポーチ	
釣り竿	
バックパック	
ハイMPポーション*9	
MPポーション*3	
勇気のホイッスル*4	

現在重量： 14		
最大重量： 19	所持金： 83487	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
フェイ：グレムリン	★	-	パッシブ/メイキング	-	自身	-		
効果： 錬金術判定+1D								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果： 対象のスキルを発動せず即座に終了させる								
グリーサム	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 効果をダイスで求める錬金術に有効。攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減に+SL*2する								
ガーデン：洞窟	1	6	セットアッププロセス	20m	範囲	錬金術判定		
効果： 対象が行なう回避判定に-1Dする。この効果はラウンド終了か、対象が移動、転送を行なうまで持続する。								
キープガーデン	1	10	《ガーデン：～～》	-	自身	自動成功		
効果：《ガーデン：～～》と同時に使用する。《ガーデン：～～》の効果をこの効果をシーン終了か、移動、転送を行なうまで持続するに変更する。								
ブランブルプリズン	1	3	《キープガーデン》	-	自身	自動成功		
効果 :キープガーデンと同時に使用。《ガーデン：～～》の効果受けている対象は移動を行なうことが出来ない。この効果はムーブアクションを使用するか、ガーデンの効果を受けなくなるまで持続する								
ルートディビジョン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： ガーデンを対象：範囲(選択)に変更する								
アルケミカルサークル	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 錬金術判定+1D								
ブーストガーデン	1	5	DR直前	視界	単体	自動成功	ラウンド1回	
効果 :対象が《ガーデン：～～》の効果を受けている時有効。ダメージ増加を行なう。対象が行なう攻撃のDRの直前に使用する。その攻撃のダメージに+[(SL)D]する。								
シールドガーデン	4	8	DRの直後	視界	場面(選択)	自動成功		
効果 :対象が《ガーデン：～～》の効果を受けている時有効。対象にダメージ軽減を行なう。対象がダメージを受けるDRの直後に使用する、対象が受ける予定のダメージに-[(SL)D]する。								
ガーデン：溶岩	1	6	セットアッププロセス	20m	範囲	錬金術判定		
効果： 対象が行なう攻撃のダメージ+2Dする。この効果はラウンド終了か、対象が移動、転送を行なうまで持続する。								
シャープネスガーデン	1	7	メジャー	視界	場面(選択)	錬金術判定		
効果： 対象が《ガーデン：～～》の効果受けている時有効。ダメージ増加を行なう。対象が行なう攻撃のダメージに+[SL*3」する。								
シャングリ・ラ	1	20	《ガーデン：～～》					
効果： ガーデンと同時に使用。フェイト２点。ガーデンを射程：シーンに変更し、この効果はシーン終了まで持続するに変更する								
ヒーリングガーデン	1	8	メジャー					
効果： ガーデン効果を受けているキャラクターに有効。HP回復を行なう								

リンク効果：ガーデンの効果中、効果をダイスを求める魔術、錬金術に有効。パッシブ。攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行う魔術、錬金術およびアイテムの効果に+3D

サポートガーデナーです

キャラクター名
ペスカトル

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ガーデン：荒野	1	6	ｾｯﾄｱｯﾌﾟﾌﾟﾛｾｽ					
効果：　対象が行う攻撃の命中判定に+1Dする。この効果はラウンド終了か、対象が移動、転送を行なうまで持続する。								
プロテクトガーデン	1	3	《ｼｰﾙﾄﾞｶﾞｰﾃﾞﾝ》					
効果：　シールドガーデンを「対象：単体」「射程：20m」に変更しガーデンの効果受けてないキャラクターも選択できる。								
ランナップ	1	2	ｾｯﾄｱｯﾌﾟﾌﾟﾛｾｽ	-	自身	自動成功		
効果：　戦闘移動、離脱を行なう。敵に封鎖されている場合離脱は出来ない								
コーデックス	1							
効果：								
マインドマスター	1							
効果：								
シックスセンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：　奇襲攻撃受けた時、判定に-1Dされることなくリアクションを行える。								
フィッシング	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：　シーン終了時に使用する。MP回復を行なう。MPを[2D+(CL*2)]点回復する。								
トレーニング：器用	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：　器用基本値+3								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：　トラップ感知+1D。失敗しても発動しない。								
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：　トラップ解除+1D								
イミューンウェイト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：　装備している防具の移動修正が0未満の時は移動修正：±0に変更する。								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用		
効果：　対象が戦闘不能の時に有効。難易度10の器用判定を行なう。成功した場合対象の戦闘不能を回復し、HP1にする。								
インテンション	1							
効果：								
イクイップリミット	1							
効果：								
トレーニング：筋力	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								