キャラクター名: エリサ・レイズヤード

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	妖精使い	性別	女	年齢	12
冒険者Lv	2	経歴	故郷の場所を知らない		
経験点	750		異種族を怖がっている(いた)		
			規律の厳しい環境で育った		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	10			20	3
		敏捷度	4			14	2
体	4	筋力	2	1		7	1
		生命力	8			12	2
心	12	知力	12			24	4
		精神力	12			24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	2		
セージ	2		

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語		○
魔法文明語		○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
トルマリン	○□□○□□
ムーンストーン	○□□○□□
オニキス	○□□○□□
魔晶石５点	○□□○□□
魔香草	○□□○□□

クロースアーマー	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1945 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
18

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 6

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 腕輪	宝石を組み込んだカスタム品
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

臆病エルフ、冒険者になる。

捨て子で孤児院育ち。
お世話になったシスターがすっっっっごく怖くて厳しいし、一緒に育ってきた子たちからはいじめられるし、いじめは見て見ぬふりされるし、元々大人しい性格はとことんまでの臆病へと成り下がってしまっている。
心を許せるのは妖精だけ。そんな日々。

ある日思わず孤児院を飛び出してきてしまった事が人生の転換期。
飛び出したはいいものの、戻る勇気ももはやないし、でもお腹は空くから立ち止まってはいられないし、仕方なくフラフラと彷徨っていたら行き倒れてしまい、ギルド所属らしい人に助けられてご飯と寝床を貰えてひとまずの事なきを得ている現在。
……あっ、お礼を言えてない。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟