キャラクター名
小夜 冬歌（さよ とうか）

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	16	性別	女
覚醒	忘却	衝動	破壊	初期侵食率	40 %
出自	双子	経験	脱走	邂逅	師匠

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0			5
感覚	1	0	0			1
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	31
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4	5	射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
Show zeigen		0				【完全獣化】+【破壊の爪】　侵蝕率＋9
Dummkopf Leben	白兵	5r+9		14		【獣の力】+コンセントレイト+白兵　侵蝕率+4
		0				
Werde ein B□hnenger□t	白兵	5r+9		24		「フルパワーアタック」選択ののち、【獣の力】+コンセントレイト+白兵　侵蝕率+8

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ：UGN幹部	
コネ：要人への貸し	
思い出の品	
携帯電話	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス【精鋭（トゥルーボーン）】	P	N		
八重樫若菜	P　尊敬	N　隔意		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:　4	残り財産P：　0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：キュマイラ	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：組み合わせた判定のｸﾘ値-Lv（下限7）								
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：【肉体】能力値使用のダイスLv+2個（シーン中）								
破壊の爪	4	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：素手データを【白兵/攻撃力Lv+8/ガード1/至近】（シーン中）								
獣の力	1	2	メジャー	武器	単体	対決	-	
効果：組み合わせた白兵攻撃力をLv×2								
フルパワーアタック	2	4	セットアップ	至近	自身	自動	80↑	
効果：当ラウンド中の白兵をLv×5／行動値0								
スタートダッシュ	2	3	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果：戦闘移動（離脱可）1シーンLv回まで								
先手必勝	2	-	オート	至近	自身	自動	-	
効果：行動値をLv×3、侵蝕率基本値+4								
眠れる遺伝子	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：動物化（くろねこが主）								
至上の毛並み	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：もっふもふだぞ！								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

Ｍｉｅｕ、Ｍｉａｕ！（いーじーえふぇくとでネコ科動物になれますよ！）

産まれてこれまで常にUGN施設で暮らし、訓練に励んで来た、と思う。
気が付いた時には片割れ(双子)と施設で暮らし、玉野椿から技術を教わる状況だった。片割れは「聖歌（せいか）」etoile chanter。
「外が見たいねー？」と軽い気持ちで片割れと脱走した事があり、1晩で確保されてとても怒られた事が未だに解せないでいる。
任務や訓練でない自由なその時間に見た夜空から夜明けの景色だけは楽しかったとはっきり覚えている。コードネームもこの経験から。
真面目であるのか不真面目であるのかよく分からない動きをちょいちょいしているので、多分馬鹿の分類の方。
コードネームの言語は片割れに合わせました。
今回高校に転校という名目で編入出来て、任務ではあるものの学生生活を非常に満喫中。

なお、戦闘の行動方法はあまり深く考えてないのでバリエーションと技名が死亡中、そこはよく師匠に怒られる。
ちょうど学校に居るから技名付けよう、など。
【Show zeigen】【Dummkopf Leben】【Horizont zu verleugnen】【Werde ein B□hnenger□t】
（これよりおみせするショーは）（いのちのとおりみちをかたり）（じしょうをひていするちへいの）（ぶたいそうちとなりましょう）

・1話終了時成長＝先手必勝をLv2で習得、白兵Lv＋2

次回候補→獅子奮迅（先手必勝で飛び込み範囲用）、先手必勝Lv（行動値）、獣の力Lv(攻撃力)、破壊の爪Lv（攻撃力）