

キャラクター名
□□□□ □□□

プレイヤー名
□□□□ □□□

シンドローム	ソラリス ソラリス	ワークス	UGN	エージェントC	カヴァー	□□□□
オプション		年齢	25		性別	□□
覚醒	無知	衝動	妄想		初期侵食率	29%
出自		経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	76
肉体	0	0	1			1	行動値	8
感覚	0	0	0		2	2	(非装備時)	8
精神	2	1	0		1	4	戦闘移動	13
社会	6	0	1			7	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	5		RC	1		交渉	1	
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
□□ □□□□(Der Freischütz)	射撃	2r+5		10		□□□ □□□□□ □□ □□□ -20, 1 □□□□ 30.

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
□□□□□□	8	3			□□ □□ □□ □□□□. □□□ 3.

所持品	

合計装甲:	3	合計回避:	0
ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス消費
□□□□ □□□	P 同情	N 敵愾心	
□□□□ □□□(□□□)	P	N 猜疑心	
FH(□□ □□)	P 感服	N 悔悟	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
最大財産P:	16	残り財産P:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
□□□□□ □□	2	-	□□	□□	□	□□□□	-	
効果:	□□ □□ □□□□□□ □□□□ □□□ □□. □□□ □□□□□ Lv□ hp□□. □□□ □□ □□.							
□□ □□	3	4	□□□□	□□	□□	□□□□	80%□□	
効果:	□□ □□□ □□□ □□ □□ □□□□ □□□ □□. □ □ □□□□ +[LV]D10 □ □ □ □□□ □ □ □□□ □ □□.							
□□□ □	3	3	□□□□	□□	1□	□□□□	-	
効果:	□□ □□□□. □□ □□□ -LV+1□. 1□ 1□.							
□□□ □□	1	1	□□□	□□	□□	□□	-	
効果:	□ □□□ □□ □□□□ □□.							
□□□□:□□□□	2	2	□□□	□□	□□		-	
効果:	□□ □□□ -LV							
□□□ □□□	1	-	+□□	□□	□(□□)	□□	-	
効果:	□□□ □□□□□□□□ □□□. <□□>□□□ □□□□ □□□.							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

□□□□

<□□> □□□ □□ + □□□ □□. □□□ 5□ □□ □□.

<□□> □□□□ : □□□□□ + □□□ □□. □□ 5dx8+1□ □□.

<□□/□□□>

□□ □□ : □□□ 80% □□□ □□ □□□□ □□□ □□□.(+3D10, □□ □□□)

□□□ □ : □□. □□□□ □□□□ □□.