キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ナイト	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	14
サポートクラス	サロゲート	**Lv.1:**	サロゲート	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ドラゴネット			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	26	27	10	8	6	28	8
ボーナス	8	9	3	2	2	9	2
クラス修正	2	2	1	0	0	2	1
他修正							
能力値	10	11	4	2	2	11	3

HP	157
MP	120
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	フラガラッハ		-1	23				-1	
左手	ナイトシールド					15	7	-1	
頭部	バトルマスク					4			
胴部	リフレクトアーマー					9	3		-1
補助	バトルバックラー					7		-1	
装身具	豪傑の証								
能力値			11	0	4	0	11	6	15
スキル			4	10		5	15		
その他	騎竜					5			15
総計(右)			14	33	4	45	36	3	29 m
総計(左)			15	10					
総計(両)			14	33					
ダイス数			4 d	4 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	11			11	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 52	所持金： -58200	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ドラゴニックシンボル	★	3	判定直前	20m	単体	自動成功	1	
効果： 対象が行う判定のダイス1個追加								
ブランディッシュ	3	3	メジャー	武器	範囲選択6	命中		
効果： 武器攻撃を行う。								
アイアンクラッド	1	3	ｄｒ直後					
効果： ダメージ軽減　物理ダメージ-15								
スティールクラッド	5	3	アイアンクラッド					
効果： アイアンクラッドを魔法にも　ダメージさらに-20								
カバーリング	1	2	Dr前	至近	単体		防御一回	
効果： カバーする　メインプロセス一回								
カバームーブ	3		カバーリング				シーンsl回	
効果： カバーリング射程20mに								
シールドスラム	1							
効果：								
ボルテクスアタック	1		効果				シナリオ一回	
効果： 武器攻撃と同時　対象単体に　ダメージ+ｃｌ×10								
ディバインコール	1	6	セット				シーン一回	
効果： 武器召喚　シーン中持続								
ハイロウコール	1	4	セット					
効果： ディバインコールとアタックコールを使用する								
アタックハイロウ	5	10	セット	視界	場面選択		召喚具	
効果： 自分以外　r中攻撃+15								
ホーリースマイト	5	4	マイナー				召喚具	
効果： ダメージ増加　メイン中ダメージ+15＋精神								
トゥルースマイト	1							
効果：								
アームズマスタリー：召喚具	1							
効果：								
アポスル：ソード	1							
効果： 攻撃+ｓｌ×3　済								

キャラクター名

プレイヤー名

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ウェポンエキスパート：両手剣	1							
効果：								
ハイパーシールド	1							
効果：　魔防+盾防御　済								
パワーアーム	1							
効果：								
ラッシュ	1	6	効果				騎乗	
効果：　白兵攻撃と同時　ダメージ+移動力								
ライディング	1						騎乗	
効果：　あらゆる命中判定と回避判定+1ｄ　済								
フロンタルアサルト	1		効果				シーン一回	
効果：　武器攻撃と同時　ダメージ+筋力基本値								
ホースバトラー	1	10	効果	至近	単体		メイン一回　騎乗	
効果：　メジャー終了時に使用　特殊攻撃一回　命中：器用+4ｄ　ダメージ：ｃｌ×3+1ｄ　貫通ダメージ								
インネバラブル	1		ｄｒ直後				シナリオ一回	
効果：　ダメージ0に								
アラウンドカバー	1	4	カバーリング				シナリオsl	
効果：　同じエンゲージにいる複数のキャラをカバーできる　カバーによるダメージは一人分　自分も含めると二倍になる								
〈フラガラッハ〉	1		ｄｒ前				シーン一回	
効果：　対象の物理魔法防御0に								
トレーニング	4							
効果：								
エンラージリミット	1							
効果：								
フェイス：グローヴィル	1							
効果：								
ファーストエイド	1		メジャー	至近	単体	器用		
効果：　器用難易度10　戦闘不能回復　ｈｐ1に								
パラディオン	1		効果					
効果：　フェイト一点消費　ダメージ-5								
パラディオン	1		効果					
効果：　カバーリングと同時　フェイト一点消費　複数回攻撃、かばえない攻撃もカバーリングできる								
インテンション	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								