キャラクター名: レオンハルト=アイゼンベルク

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り/毒、病気、呪い属性のダメージを3点軽減。		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	42
冒険者Lv	7	経歴	[4,1,3]妖精と友達だった 13:14:00 #2ch5E		
経験点	1230		[2,2,5]魔物に襲われたことがある 13:13:47 #mc95x		
			[1,6,4]身体のどこかに刺青がある 13:13:28 #ncu5n		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	15	器用度	2	5	2	24 + 2	4
		敏捷度	5	5		25	4
体	9	筋力	9	6		24 + 2	4
		生命力	8	3		20	3
心	3	知力	9			12	2
		精神力	6	5		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
スカウト	7		
エンハンサー	2		
アルケミスト	2		
ウォーリーダー	4		

戦闘特技

タフネス	2122 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
武器習熟A/アックス	IB31 p		p
かばう	IB36 p		p
全力攻撃	IB36 p		p
武器習熟S/アックス	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
ビートルスキン		
クリティカルレイ		
パラライズミスト		
【堅陣の構え】		
【怒涛の攻陣Ⅱ／旋風】		
【強靭なる丈陣Ⅱ／安精】		
【流麗なる俊陣Ⅱ／流水】		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	11	11	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		9	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クーゼ	振2H	26		2d+ 11	11	14	51										
クーゼ	突2H	26		2d+ 11	10	14	46										
パンチ	1H	0		2d+ 11	12	11	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 9	8

HP
56

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 13

MP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	悪寒のウィッグ	危険感知判定に+1
耳		
顔		
首	<栄光の軍師徽章>	セッション中一度だけ、2ランクからの鼓報が使用可能（覚醒付与）
背中	迷彩ローブ	隠密判定に+2
右手	筋力の腕輪	
腰	ブラックベルト	防護点+1
足	サイレントシューズ	隠密判定に+2
その他	敏捷の指輪	

装備品		説明
左手	器用の腕輪	

その他メモ

■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■

シルバークレイマー
一族にある魔剣を所持している。
液体型の魔剣【銀術師（シルバークレイマー）】里の長から譲り受けた魔の銀を君は持っている。
１０のカウンターを持ち消費することで効果を得る。
３・・・消費　武器を銀加工する／必要時常時
２・・・蝕み○○の毒、呪いの属性の武器で攻撃する+２のダメージボーナスに更に+２／１Ｒ
１・・・【毒or呪い】属性を付与する。自分の精神抵抗値が相手の精神抵抗を超えたら
ラウンド終了時に魔法点３のダメージを与える。これは累積する。生物以外にも有効である。／１Ｒ

■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■

ハウスルール

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
レオンハルト=アイゼンベルク

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
＊　装備枠　＊	○□□○□□
<頭>悪寒のウィッグ	○□□○□□
<耳>	○□□○□□
<顔>	○□□○□□
<首>栄光の軍師徽章	○□□○□□
<背中>迷彩ローブ	○□□○□□
<右手>器用の腕輪	○□□○□□
<左手>筋力の腕輪	○□□○□□
<腰>ブラックベルト	○□□○□□
<足>サイレントシューズ	○□□○□□
<他>	○□□○□□
<他>	○□□○□□
＊　武器・防具　＊	○□□○□□
<武器>ハルバード	○□□○□□
<鎧>プレートアーマー	○□□○□□
<盾>	○□□○□□
腕輪	○□□○□□
指輪	○□□○□□
	○□□○□□
＊　一般装備品・消耗品　＊	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
テント	○□□○□□
よく切れるナイフ	○□□○□□
フック	○□□○□□
くさび	○□□○□□
バランスのよい小型ハンマー	○□□○□□
使いやすい調理道具セット	○□□○□□
食器セットx3	○□□○□□
着替えセットx7	○□□○□□
下着x7	○□□○□□
ティーセット	○□□○□□
	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
油x9	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
＊生活費・宿泊費＊	○□□○□□
保存食　２週間	○□□○□□

ワインx5	○□□○□□
刻み煙草	○□□○□□
パイプ	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
＊薬品・修理具＊	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
アウェイクンPOTx4	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
＊賦術＊	○□□○□□
金賦術カードBx13	○□□○□□
カードAx5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
カードA(もらいもの）x2	○□□○□□
緑賦術カードBx10	○□□○□□
緑賦術カードＡx5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
<左手>器用の指輪x5	○□□○□□
<右手>敏捷の指輪x4	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
もらい物9点魔良し点	○□□○□□
月光の魔符x4	○□□○□□
	○□□○□□
デキスタリティポーション	○□□○□□
	○□□○□□
〈売〉ハルバード	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□