

キャラクター名 ティアナ プレイヤー名

種族	manaフレア	種族特徴	溢れるmana、manaの手		
生まれ	密偵	性別	女性	年齢	20歳
冒険者Lv	14	経歴	死を恐れていなかった		
経験点	6970		忘れられない恐怖を体験したことがある 歌を褒められたことがない		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	8	32		49	8	フェンサー	11	アルケミスト	5
体	6	敏捷度	11	25		45 + 1	7	シューター	14	ライダー	10
		筋力	15	18		39	6	スカウト	10	アーティザン	5
心	3	生命力	7	9		22	3	レンジャー	3		
		知力	6	7		16	2	セージ	3		
		精神力	9	12		24	4	エンハンサー	7		

戦闘特技		能力値	備考
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
武器習熟A/ボウ	IB31p		p
必殺攻撃	IB38p		p
武器習熟S/ボウ	IB31p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31p		p
防具習熟S/非金属鎧	IB32p		p
武器の達人	IB31p		p
防具の達人	IB32p		p
影矢	IB36p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
ソレイユ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	HP超強化
ガゼルフット	チャージ
マッスルベアー	バランス
アンチボディ	クラッシュファンク
デーモンフィンガー	ヴォーパルウェポン
ケンタウロスレッグ	パークメイル
ジャイアントアーム	パラライズミスト
探索指令	イニシアティブブースト
高所攻撃	誤射防止
攻撃阻害	能力値増強/+2
HP強化	魔物知識増強/+2
人馬一体	姿勢補助
特殊能力開放	機先の運び/+2
超高所攻撃	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	11	19	18	17
シューター	14	22	21	20

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	オーサムエンデュアラ		18	1	11
盾	エリプソイド		6	2	3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	フェンサー	合計値	22	17	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダブルストリング	3H	17	-2	2d+ 20	10	23	37										
スウィフトボウ	2H	7	-1	2d+ 21	10	23	17										
<small>(用法:3H)で使用时、1回の主動作で矢を2回発射可能。命中力判定は2回で命中力判定-2(適用済)</small>																	
<small>1回の主動作で矢を2回発射可能。命中力判定は1回</small>																	

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	48 m	144 m	2d+ 22	17	66

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 12/5	2d+ 17	2d+ 20	2d+ 21	68

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 アーティザンハット/2	誤射防止、魔物知識増強/+2。固有MP10
耳 数多の蝙蝠の耳飾り	「部位:耳」枠を追加。見えぬ状態等のペナルティを-2に軽減
顔	
首 背水のネックレス	3R間器用度、敏捷度、筋力+12。その後、翌日6時まで-6
背中 野伏のドミネーターズマント	「部位:背中」枠を追加。生命 精神抵抗力、生死判定+1
右手	
腰 多機能再生のベルト	「部位:腰」枠を追加。「1点以上の物理ダメージを受けた時、即座にHPを1点回復する
足 アーティザンシューズ/2	姿勢補助、機先の運び/+2。固有MP10
その他アルケミーキット	賦術の使用に必要、マリアルロードの粗製に必要

装備品	説明
俊足の魔紋	俊敏度+1、破壊すると俊敏度+14
えびら	矢、太矢を24本まで収納可能
左手 テルティウスマヌス	「用法:3H」の武器を使用可能にする

その他メモ	自動失敗チェック
A、D、430年頃にいたらしいmanaフレア娘。	□□□□⑤
■タラディトゥ三手攻法 ・《ドゥルス・イムシルス》(鉄器、猛禽のごとく) 基礎特技:なし/独自型 前提:なし 装備限定:3H近接攻撃武器 近接攻撃武器を「射程:10m」の投擲攻撃に使用可能。命中力判定やダメージ決定は近接攻撃時の数値を使用する。 レベル6以上のmanaフレアの場合、投擲攻撃終了後に武器を引き戻して装備状態に戻す事が可能。	□□□□⑩
■クウェラン闘弓術	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓

