キャラクター名: 万丈橙鬼

プレイヤー名:

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	17	性別	男
覚醒	憤怒	衝動	闘争	初期侵食率	33 %
出自	親戚と疎遠	経験	転校	邂逅	貸し

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0			5
感覚	1	0	0			1
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	31
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	白兵	17r	1	+11		1+2+3+5+6

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
親戚	P 好奇心	N 嫉妬		
クラスメイト	P 信頼	N 偏愛		
猫川美亜	P 尊敬	N 脅威		
千鳥 飛鳥	P 信頼	N 嫌気		
灰原美空	P 同情	N 劣等感		
長島 総司	P 誠意	N 嫌悪		
黒谷迅	P 尊敬	N 侮蔑		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
完全獣化	3	6	MIN	至近	自身	自動		
効果：	肉体の判定ダイス+ Lv+2個							
破壊の爪	3	3	MIN	至近	自身	自動		
効果：	素手のデータをLv+8 G値+1にする							
音速攻撃	3	2	MAJ	武器	-	対決		
効果：	判定ダイス+Lv個							
獅子奮迅	1	4	MAJ	武器	範囲選択	対決		
効果：	白兵攻撃の対象を範囲選択にする							
コンセ:ハヌマーン	1	2	MAJ	-	自身	-		
効果：	C値- Lv							
電光石火	3	3	MAJ/Re	-	-	-		
効果：	判定ダイス+Lv+1 その後HPを1d失う							
リフレックス:ハヌマーン	2	2	Re	-	自身	-		
効果：	C値- Lv							
リミットリリース	1							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								