キャラクター名

ネネ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	15
メインクラス	レクイエム	**暗示**	破局
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	16

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	1	5
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
別離	
買い物	
淡い想い	
野の花	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
フランシスカ	憧憬	3	①②③④⑤	
まゆり	憧憬	2	①②③④⑤	
ミリア	保護	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		死中活性		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、狂気点による振り直しを行う際、代わりに基本パーツを1つ損傷して振り直しを行ってもよい
メインクラス		魔弾		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程を＋1してよい
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋1してよい
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	以降、ターン終了時まであなたの攻撃判定の出目＋1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		レーザーサイト		オート	なし	自身	「切断」「爆発」をもたない射撃マニューバの攻撃判定 において、出目+1してもよい
腕		アサルトライフル		アクション	3	1～2	射撃攻撃2+連撃2。攻撃判定において、（連撃で発生 した判定も含めた中で）1回だけサイコロを振りなおしてもよい
腕		リボルバー		アクション	1	0～1	射撃攻撃1＋爆発1。このマニューバは1つのパートにつき、6 階までしか使用できない
腕		人形		オート			たからもの
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		レザーブーツ		オート			1