

キャラクター名
ルディナス・デュアル

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	?	年齢	25
冒険者Lv	9	経歴	大きな嘘をついている		
経験点	1110		未だかなわない夢がある 物心ごろついたときには一人だった		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	12	12		31 + 1	5
体	10	敏捷度	10	2		19	3
		筋力	10	13		33 + 2	5
心	4	生命力	7	13		30	5
		知力	4	1	-2	7	1
		精神力	8	4		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		
レンジャー	8		
エンハンサー	6		
アルケミスト	1		
ライダー	8		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
治癒適正	2122 p		p
不屈	2123 p		p
防具習熟/金属鎧	222 p		p
武器習熟/スピア	221 p		p
頑強	218 p		p
頑強II	2121 p		p
防具習熟III/金属鎧	222 p		p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン	パークメイユ	
マッスルベアー		
キャッツアイ		
メディテーション		
ジャイアントアーム		
デーモンフィンガー		
攻撃阻害		
HP強化		
チャージ		
高所攻撃		
人馬一体		
超高所攻撃		
トランブル		
HP超強化		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	14	12	14
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	白色の大鎧 (プレア)		21	-2	7
盾	大翼の大盾 (ナイシ)		25	0	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター	合計値	10	12	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ノーマルランス <small>騎乗中追加ダメージ+2</small>	1H	20	-1	2d+ 13	10	15	30										
ヘヴィランス <small>同上 +3</small>	1 H	25	-1	2d+ 13	10	15	40										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 10	12

HP
102

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 11

MP
16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	捻じ曲がった角が付いた兜	顔がすっぽりと隠れる 声がかくもる
耳		
顔		
首	リングチェーン	指輪を首にかけるためのチェーン
背中	ウェポンホルダー	補助動作で武器の持ち替え
右手	器用の指輪	
腰		
足		
その他陰と陽のリング	相対するものをかたどった二つのリング	

装備品		説明
左手	筋力の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
木こりLv:4 馬具職人Lv:3 商人Lv:2 貴族Lv:1	
とある騎士の一家の第一子として生まれるが、体の大部分が大やけどを負ったかのようにただれていた。病気が異常か、もしくは呪いか…。 どういった経緯であれ、このまま育てることはできないと判断された。	□□□□⑤
故郷から遠く離れた森に捨てられたが養父である元冒険者の木こりの父に拾われ木こりとして育つ。養父は死に際に自分の子供ではないということを知り、息を引き取った。 → 12歳ごろ	□□□□⑩
成人とされる15歳までは木こりをして生活していた。しかし、自分の出生の真実を知るために旅に出ることにした。	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒

