

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|------------|-------|-------|-----|-----|------|
| メインクラス | シーフ | Lv.1: | | レベル | 3 |
| サポートクラス | バトル | Lv.1: | バトル | 性別 | 女 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 15 |
| 種族 | フィルボル | | | 境遇 | 義理の親 |
| 出自 (効果) | 古物商 | | | 目標 | 運命 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 6 | 12 | 12 | 7 | 11 | 11 | 9 |
| ボーナス | 2 | 4 | 4 | 2 | 3 | 3 | 3 |
| クラス修正 | 0 | 2 | 2 | 0 | 1 | 1 | 0 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 2 | 6 | 6 | 2 | 4 | 4 | 3 |

| | |
|------|----|
| HP | 43 |
| MP | 42 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|-----------------|-----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | ショートボウ | 20m | -2 | 6 | 0 | 0 | 0 | -3 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | | | | | | | | | |
| 胴部 | クロスアーマー | | | | | 3 | | | |
| 補助 | マント | | | | | 1 | | | |
| 装身具 | シーフズツール | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 6 | 0 | 6 | 0 | 4 | 10 | 7 |
| スキル | スペシャライズ+ライドファイト | | 4 | 5 | | | | 3 | |
| その他 | 騎乗時 | | | 2 | | | | | 10 |
| 総計(右) | | | 8 | 13 | | | | | |
| 総計(左) | | | | | 6 | 4 | 4 | 10 | 17 |
| 総計(両) | | | | | | | | | m |
| ダイス数 | | | 3 d | 2 d | 3 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 4 | 1 | | 5 | + 3 d |
| トラップ解除 | 6 | 1 | 1 | 8 | + 3 d |
| 危険感知 | 4 | 1 | | 5 | + 2 d |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|---------|--|
| 地竜 | |
| バックパック | |
| ベルトポーチ | |
| MPポーション | |
| 冒険者セット | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

現在重量: 8
 最大重量: 13
 所持金: 170
 預金・借金:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--|----|-----|-------|----|--------|----|----|----|
| ニンプル | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 作成時に行動値+3 | | | | | | | | |
| ワイドアタック | 3 | 4 | メジャー | 武器 | 範囲(選択) | 命中 | | |
| 効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2] | | | | | | | | |
| バタフライダンス | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果: 回避判定+1 d | | | | | | | | |
| スペシャライズ:弓 | 3 | | パッシブ | | | | | |
| 効果: 弓を使用して攻撃を行う際の命中判定+SL ダメージ+SL | | | | | | | | |
| アームズマスタリー:弓 | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果: 命中判定+1 d | | | | | | | | |
| コンパニオン | 1 | | アイテム | | | | | |
| 効果: バトル専用の「種別:乗物」のアイテム1個入手 | | | | | | | | |
| コールドドラゴン | 1 | 4 | フリー | | | | | |
| 効果: 《コンパニオン》で取得した乗り物に騎乗状態になる | | | | | | | | |
| ライドファイト | 1 | | パッシブ | | | | | 騎乗 |
| 効果: 命中+SL ダメージ+[SLx2] | | | | | | | | |
| ファインドトラップ | 1 | | | | | | | |
| 効果: トラップ探知+1 d | | | | | | | | |
| リムーブトラップ | 1 | | | | | | | |
| 効果: トラップ解除+1 d | | | | | | | | |
| サーチリスク | 1 | | | | | | | |
| 効果: 危険感知+1 d | | | | | | | | |
| アンチトラップ | 1 | | | | | | | |
| 効果: トラップ探知、トラップ解除、危険感知+1 トラップが要求する判定の達成値+2 | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

ワイドアタック 2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]
 騎乗時 【移動力】17 ダメージ 13+2 d