キャラクター名: メルト・アルブレヒト

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	5	経歴	忘れられない恐怖を体験したことがある。		
経験点	0		家族に冒険者がいる（いた）。		
			大きな遺跡を発見したことがある。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	12			24	4
		敏捷度	6		2	20 + 1	3
体	2	筋力	5		3	10	1
		生命力	17		2	21	3
心	11	知力	1			12	2
		精神力	10			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
スカウト	4		

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	9	8	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	ファイター		合計値	9	3

武器

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ビリオン	1H	7	1	2d+ 10	12	7	17										
				2d+													
				2d+													

一般装備品

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
食料（1週間）	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 8800 G

預金・借金 G

戦闘特技

戦闘特技			
全力攻撃	225 p		p
回避行動	218 p		p
武器習熟/メイス	221 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	21 m	63 m	2d+ 9	3	36

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/×	2d+ 7	2d+ 8	2d+ 8	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品

部位	装備品	説明
頭		
耳		
顔	閃き眼鏡	見識判定・探索判定+1
首	幸運のお守り	戦利品の決定+1
背中	ハーフマント（フード付き）	
右手		
腰		
足		
その他	俊足の指輪	
左手		

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

放蕩者のグラスランナー一家に生まれる。両親は共に冒険者で、かなりいい加減な性格。
メルトは「このままでは自分も両親と同じロクデナシになる！」と思い家出を決意。両親に内緒で家を飛び出す。
成長したら両親に会って見返してやろうと思っているが、両親の居場所どころか連絡先を知らない。知力低いからね、しょうがないね。

なお、さっそうと飛び出したところ遺跡に集まるゴリラたちに襲撃され、ゴリ神の生贄にされかけた。ゆえにゴリラはトラウマ、言ってはいけない。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟