

キャラクター名
ジュリエット (Juliet)

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	12
メインクラス	タナトス	暗示	人形
サブクラス	タナトス	寵愛点	18

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
殺戮の天使98	
神様41	
葬儀	あなたが出した、戦と、戦と、この世界で(PC)に集めたことも、そして、そのあとの世界は終わった、しかし、どうしたと云う、あなたにだけ(PC)に集まる、戦の時では、あなたに集まらなければ、でも、集まらなくていい

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	2	4

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
フラン (だるっこ)	依存	3 ①②③④⑤	
テレゼ (あきっこ)	信頼	3 ①②③④⑤	
アルト (おゆっこ)	恋心	2 ①②③④⑤	嫌悪→恋心
		3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		奈落の引力		オート	なし	自身	奈落方向への移動コスト-1
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	ダメージタイミングで超殴るから
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵判定+1
サブクラス		殺劇		オート	なし	自身	同カウント同対象殴ったら判定とダメ+1
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		アクセサリー		オート			たからもの
				オート			
腕		パール		アクション	3	0	白兵2 判定+1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵2+切断 判定+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵2 判定+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ホッパー		ラピッド	2	自身	移動1 移動妨害無効