キャラクター名

ルチ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	15
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	7.渇望
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	14

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
76.勉強	
56.スポーツ	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの(2.本)	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ラック	感謝	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート	なし	自身	攻撃判定において全損箇所一つにつき修正+1を得る
メインクラス		拒む意思		ダメージ	2	0-1	『完全解体』状態でも使用可。防御1、1ターンに何度でも使用可
メインクラス		虚空の玉座		オート	なし	自身	同エリアから受けた「妨害」「移動妨害」は無効にしてもよい
サブクラス		最高の戦友		ラピッド	1	自身	損傷中の「白兵攻撃」か「射撃攻撃」の効果を持つパーツ一つを損傷前の状態に戻してよい
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		捕縛銃		アクション	3	1	射撃1+転倒。命中したならターン終了まで、対象は移動マニューバを自身に使用する際、行動値2を追加で減らす(効果は累積しない)
腕		大鋏		アクション	3	0	白兵2+切断(切断判定-2)
腕		リミッター		オート	なし	自身	損傷したとき最大行動値+2
腕		本		オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			