キャラクター名
Hearthの経験点置き場

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス バロール	ワークス	TRPGプレイヤー	カヴァー	一般人
オプショナル	モルフェウス	年齢		性別	
覚醒	ゆっくりTRPG	衝動	卓募集	初期侵食率	0 %
出自	安定した家庭	経験	4種のTRPG	邂逅	ニコニコ動画

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0		0		1	1
感覚	1		0		1	2
精神	3		0		1	4
社会	4		0		1	5

HP	26
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転：			芸術：TRPG	3		知識：TRPG	3		情報：TRPG	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
シナリオ作り	1							
効果：								
RP	1							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

TRPG初プレイ8/14(CoC)
ダブルクロスthe3rdedition初プレイ11/18
基本的にPLが多いですが、たまにシナリオを回す…予定。
CoCもダブルクロス3rdもGM経験は少ない。
メタ読みは大歓迎。
ここはダブルクロス3rdの余った経験点の貯金箱的な場所
シンドロームは上から順に私の好きなもの
技能、エフェクトなどは適当()