

キャラクター名 プレイヤー名

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(魔法+2)、暗視、剛力		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	12
冒険者Lv	5	経歴	人族を庇護対象だと考えている		
経験点	1220		人族に憧れている/なりたい 蛮族に忘れられない傷をつけられた		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	12	3		24	4	ファイター	5		
体	9	敏捷度	8	1		18	3	マジテック	1		
		筋力	15	2		26	4	レンジャー	5		
心	5	生命力	9	2		20	3	エンハンサー	1		
		知力	9	1		15	2	アルケミスト	1		
		精神力	7			12	2				

戦闘特技		能力値	備考
治癒適性	2122p		p
全力攻撃	1B36p		p
なぎ払い	1B38p		p
武器習熟A/ソード	1B31p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
パラライズミスト	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 144 /合計 144	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	5	9	8	9
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	6	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
オーガモール	2H	30	1	2d+ 10	12	9	45										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
ワイン	○□□○□□
緑Bカードx14	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□

魔香草x3	○□□○□□
保存食(1週間分)x2	○□□○□□
緑Aカードx2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 1928	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 6	7	35

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 8	2d+ 7	15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	マジスフィア(小) 魔動機術の発動体、オプション:ターゲットサイト
首	
背中	
右手	大きな手袋 武器、盾の必要筋力を-5する
腰	アルケミーキット 錬金術の発動体
足	
その他	

装備品	説明

その他メモ

ミノタウロスの父と、人間の母の間に生まれたウィークリング。彼女は珍しく、女性として生まれた。その際に母は死んでしまったが、父親が彼女を育てた。より強い母体となることを期待して。その育児は荒っぽくがさつなものだった。気にいらぬ事があると彼女は殴られた。その度に彼女は傷だらけになり、生死の境を彷徨う事もあった。尻尾を引き千切られ、角を根本からへし折られた痛みを、彼女は一生忘れられないだろう。

時は流れ、10の時に転機が訪れる。いつものように家庭内暴力により倒れるが、そこを冒険者が急襲してきたのだ。父であるミノタウロスは倒され、幼い彼女は助けられた。角がないことから人間だと勘違いされたいらしい。次に目が醒めたら周囲には人間ばかり。彼女は困惑するも彼らに大いに感謝した。彼らに連れられ、2年間を過ごした。そして、冒険者に必要なことを学んだ。

そして今日、彼女は冒険者として独立した。彼女の目的は、始まりの剣を手に入れること。願いは、人族になることだ。

・酒精耐性=34

自動失敗チェック
 ⑤
 ⑩
 ⑮
 ⑳
 ㉕
 ㉑
 ㉕