キャラクター名: エコー

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	?
冒険者Lv	5	経歴	記憶を失っている		
経験点	4500		?		
			?		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	7			18	3
		敏捷度	7	1		19	3
体	13	筋力	2	3		18	3
		生命力	6	2		21	3
心	6	知力	11	2		19	3
		精神力	6			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5		
フェアリーテイマー	5		
スカウト	4		

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	223 p		p
魔法収束	227 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
宝石飾り	20

名誉点 所持 0 /合計 20

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	5	8	8	8
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	9	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8		2d+ 8	9	8	8										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
5点魔晶石x3	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
↓↓↓没収中↓↓↓	○□□○□□
宝石飾り	○□□○□□

宝石6種x6	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 84 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 9	3

HP
36

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 7

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	5	8			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 宝石レベル5	1色のみ
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

100年前相棒のエルフと共に、救国の聖人と呼ばれ活動していたナイトメア
アルバローズ達との戦いに敗れ、相棒のスイセンは死亡。自身も記憶を奪われ封印されていた。

100年後封印が溶け記憶がないまま意識を取り戻す、
アルバローズへの復讐を試みるが失敗。不完全に力と記憶をとりもどす
現在はマンタイ亭に身柄を預けられている。

華美なる宝石飾りはマスターに没収された。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟