キャラクター名: タタラ　ソウジロウ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別	♂	年齢	17
冒険者Lv	11	経歴	己に何らかの誓いを立てている（いた）		
経験点	880		「負けず嫌い」と評されたことがある		
			恥ずかしい癖を持っている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	10	15		37	6
		敏捷度	11	7		30 + 2	5
体	12	筋力	6	14		32	5
		生命力	5	4		21	3
心	6	知力	12	15		33 + 1	5
		精神力	9	6		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9	アーティザン	1
フェンサー	11		
プリースト/ヒューレ	7		
スカウト	7		
エンハンサー	6		
アルケミスト	1		

戦闘特技

タフネス	2122 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
必殺攻撃	IB38 p		p
両手利き	IB32 p		p
魔力撃	IB39 p		p
魔力撃強化	IB32 p		p
武器習熟S/ソード	IB31 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
マッスルベアー	
ガゼルフット	
ラビットイヤー	
スフィンクスノレッジ	
ケンタウロスレッグ	
ヴォーパルウェポン	
能力増強/+2	

名誉アイテム	点数
聖印専用化	50
ファイラステン古流ヴィンド派（双剣の型）	50
クレセントエピック*2	60
異貌の面専用化	50
乱風・双手分激	30

名誉点 所持 116 /合計 356

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	15	14	14
グラップラー	0			
フェンサー	11	17	16	16
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコートプラス		1		5
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	17	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クレセントエピックOM 回避+1、魔法の武器、OM(筋力+3)	1H	14	1	2d+ 18	⑨	20	14										
エンジェルベインOM 魔法の武器、神族に対してダメージ+2、OM(筋力-1)	1H両	15	1	2d+ 18	⑨	20	20										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
マテリアルカード(赤/A)x5	○□□○□□
疾風の指輪	○□□○□□
怪力の腕輪	○□□○□□
MCC(15点)x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 30335 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	32 m	96 m

回避	防護点
2d+ 17	5

HP
71

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 14

MP
44

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	12			

装備品		説明
頭	知力の指輪	
耳	聖印	
顔	異形の面	異貌中、HP「5」点、MP「5」点回復
首	小熊の爪	
背中		
右手	アーティザンリング	
腰	ディスプレッサーガジェット	
足		
その他	アルケミーキット	

装備品		説明
左手	疾風の腕輪	

その他メモ

僕より強いやつに会いにいく。
幼いころの記憶などなく、本来付けられる名前も知らない。
ソウジロウもタタラも育ての親からもらったもので剣術もその人物から教わったものに過ぎない。
かつての名無しに戻る気もなく、養父の死を機に二束三文の鈍ら片手に世界を旅することを決めた剣鬼。
趣味は鍛錬と強い人物や存在への挑戦。最近の目標はドレイクへ勝つこと。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟