キャラクター名
さくしょう

プレイヤー名

ベースシークエンス	エレメンタラー	**レベル**	2
アザーシークエンス	エレメンタラー	**性別**	男
出生タイプ		**年齢**	21

出自	天涯孤独	**運命**	闘争	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	3	0	0	3	33 %
知	16	0	0	16	46 %
敏	7	0	0	7	37 %
運	7	0	0	7	37 %

HP	27
MP	59
移動時ウィル	7
戦闘時ウィル	24

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１									
武器２									
防具	レザーマント			2			2		2
インナー	ショートパンツ					2			
アクセサリ	ホークアイ					2			
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		18	0	2	37	3	10	7	0
アーツ									
その他									
総計(１)		18 %	0	4 %	37 %	7	12 %	7	2
総計(２)		18 %	0	4 %	37 %	7	12 %	7	2
総計(両)		18 %	0	4 %	37 %	7	12 %	7	2

所持品

ヴァイタルドリンク			

所持金： 0　　預金・借金： 0

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
フォーベア	1/1	x	パーマネント	自身	自身	0	
効果： ウィルを支払わずアディションを使える　ベースとアザーが同じハイランダー専用							
スフィア・エレメンタラー	1/5	3	インスタント	自身	自身	0	
効果： ターン開始時に使用可能。ウィル8点を得て、即座にターンを終了する。ベースとアザーが同じハイランダー専用							
スフィア・エレメンタラー	2/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果： 種別がPEでないエレメンタラーのアーツの対象数を[AL]体増やす。　X:増えた対象数x使用アーツコスト							
エナジーショット	2/5	3	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果： 無属性の射撃攻撃を行う。2d6+[ALx2]ダメージ。装備がブースターなら、その攻撃力も乗る							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

病：中二病