

キャラクター名
ヴァイス=シガー

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	14
冒険者Lv	2	経歴	大怪我をしたことがある		
経験点	1700		かつて信頼できる友人がいた 魔物を倒したことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	6			12	2
敏捷度	5	1		12	2
筋力	7			16	2
生命力	5			14	2
知力	6			18	3
精神力	2			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
レンジャー	1		
セージ	1		

戦闘特技		値	備考
武器習熟/スピア	221	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	値	備考

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	2	4	4	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15	5
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	4	5

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アールシェピース	2H	15		2d+ 4	10	5	30										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
所持金	1550	預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	12 m	36 m	2d+ 4	5	20

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4	2d+ 0	2d+ 4	2d+ 4	14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
故郷では傭兵として過ごしていた。 魔物退治の仕事が入り、傭兵仲間と故郷の自衛団と仕事に出る。 しかし、魔物の力を回り間違え部隊は崩壊。 魔物を討伐する事には成功したが、そこに残っていたのはヴァイス一人だった。 この事があり、故郷に居づらくなり、冒険者となる。	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□⑳ ○□□□㉵ ○□□□㊳ ○□□□㊵
ハイマンの特徴としての魔法陣は左肩にある	