キャラクター名

ハル

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	絶望
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	17

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	0	0	0
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
お兄ちゃん	
惨劇	
【ストーカー】	
【ハンカチ】	
【密会】	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ダレル	信頼	3	①②③④⑤	
マザリ	憧憬	3	①②③④⑤	
アーティ	友情	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート			コストとして任意の基本パーツを1つ損傷、行動判定・攻撃判定・切断判定を振りなおしてもよい
メインクラス		殺劇		オート			バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してもよい
メインクラス		災禍		オート			自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない
サブクラス		時計仕掛け		オート			ガントレット
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			1
頭		発勁		ラピッド			移動1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		アフリカ投げナイフ		アクション	3	0~2	宣言時、『白兵攻撃1＋切断』か『白兵攻撃1＋転倒』のどちらかの効果を選び、処理を行う
腕		ジェットノズル		オート			自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして任意の基本パーツを1つ損傷。白兵･肉弾ダメージ+1(重複不可)1ターンに何度でも使用可
腕		エナジーチューブ		オート			2
腕		スパイク		オート			自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵･肉弾ダメージ+2
腕		ガントレット		オート			腕部の白兵･肉弾ダメージ+1、腕のみ防御1
腕		たからもの		オート			まんねんひつ
		たからもの		オート			綺麗なハンカチ
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1