

キャラクター名 ジール=アルーシェ プレイヤー名

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(水氷+3)、石化の視線、毒の血液		
生まれ	斥候	性別	女	年齢	15?
冒険者Lv	10	経歴	「殺戮に飽きた」		
経験点	0		「才能を絶賛されたことがある」 「かつて信頼できる友人がいた」		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	6	4		20 + 2	3	ファイター	7		
敏捷度	10	10		30 + 2	5	プリースト/キルヒア	10		
筋力	8	3		18 + 2	3	スカウト	7		
生命力	7	5		19	3	エンハンサー	1		
知力	12	6		24	4	バード	1		
精神力	5	2		13	2	ライダー	1		

戦闘特技		言語	会話	読文
タフネス	2122p			
トレジャーハント	2120p	交易共通語	○	○
ファストアクション	2123p	汎用蛮族語	○	○
武器習熟A/ソード	1B31p	バジリスク語	○	
魔力撃	1B39p			
頑強	1B29p			
両手利き	1B32p			
魔力撃強化	1B32p			
	p			
	p			
	p			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	魔法指示
アンチボディ	バランス
スキルギンス	特殊能力完全開放
ストロングブラッド	縦横無尽
スフィンクスノレッジ	軍師の知略
モラル	堅陣の構え
HP強化	怒涛の攻陣 烈火
遠隔指示	
探索指令	
騎獣の献身	
人馬一体	
特殊能力開放	
獅子奮迅	
チャージ	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ	必要			
					ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	7	10	12	10	鎧と盾	プレストアーマー+1	10	6
グラブラー	0				盾			
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
シューター	0				回避技能	ファイター	合計値	12 12

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ディフェンダー	1H	15	3	2d+ 14	10	14	25										
ディフェンダー	1H	15	3	2d+ 14	10	14	25										
ナイフ	1H投	1		2d+ 10	10	11	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	32 _m	96 _m	2d+ 12	12	81	神聖魔法	10	14			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+	5/X	2d+ 15	2d+ 16	2d+ 15	45						

装備品	説明	装備品	説明
頭 軍師徽章			
耳 聖印			
顔			
首 ポーションインジェクター	インテリジェントポーション入り		
背中 ガバイルコート	防寒防熱		
右手 宗匠の腕輪		左手 疾風の腕輪	
腰 ブラックベルト			
足 黄金の拍車			
その他 怪力の腕輪			

その他メモ	自動失敗チェック
種族:ウィークリングバジリスク	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
生まれ:コジジャー	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
【一般技能】	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
牧童(ハズマ): 2 闘技場で動物の世話をしていた	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
料理人(コック): 2 誰も料理を作ってくれないので自分で覚えた	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
剣闘士(グラディエーター): 5 ルール知識や試合を盛り上げたりする技能	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒
絵師(ペインター): 1 戦術説明カードとか描く	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓
【経歴】	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕

