

キャラクター名 ニール	プレイヤー名
----------------	--------

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(水氷+3)、石化の視線、毒の血液		
生まれ	騎手	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	7	経歴	4-1 戦いのチャンスは逃さない		
経験点	350		2-6 人族の王に仕えている		
			1-3 罪を犯して追放された		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	10	2	1	22+2	4				
体	7	敏捷度	8	2		19	3	セージ	1		
		筋力	8	2	1	17+3	3	エンハンサー	3		
心	7	生命力	8	3		18	3	ライダー	7		
		知力	6	7	3	20+4	4				
		精神力	9	3		19	3				

戦闘特技		言語	会話	読文
武器習熟/スピア	221 p	交易共通語	○	○
防具習熟/金属鎧	222 p	ドラゴン語	○	
防具習熟II/金属鎧	222 p	汎用蛮族語	○	○
頑強	218 p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
探索指令	
高所攻撃	
チャージ	
奇獣強化	
人馬一体	
MP譲渡	
特殊能力開放	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	6	10	9	9
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー			5
盾	タワーシールド			2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能	ファイター	合計値	9	11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートスピア	1H投	10	-1	2d+ 9	10	10	15										
大地のノーマルランス	1H	20	-1	2d+ 9	10	12	30										
ショートスピア	1H投	10	-1	2d+ 9	10	10	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	19 m	57 m	2d+ 9	11	54						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 11/5	2d+ 0	2d+ 10	2d+ 10	19							

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳	B.E.A.M 効果[1] 轟状となり、術者と騎獣を強化する霧。術師と騎獣の命中と回避+1		
顔	眼帯		
首	薔薇のチョーカー		
背中	大風の翼		
右手	宗匠の腕輪	左手	剛力の腕輪
腰	ブラックベルト		
足			
その他	知性の指輪		

その他メモ	自動失敗チェック
バジリスクの元に生まれたウィークリング。容姿がある程度整っていたせいも、あまり悪い扱いは受けず、半分愛玩動物のような扱いを受け幼少期を過ごす。だがある時、客人(表面上)として呼ばれたドレイクの剣を折ってしまう。その為、一族からは喜ばれたが形式上追放されることに。蛮族領を彷徨った後、ダーレスブルグ公国にたどり着き、とある兵士に掴まれた後、その者の手引きで国王に会い、いかなる時でも動ける兵士として仕えるようになる。(蛮族の身の上で冒険者をしているのもそれを隠すガミーカバー	□□□□⑤
また、蛮族の血を引いているからか、戦いごとに目がなく、いつも抑える羽目になっている。	□□□□⑩
蛮族も人も、本人にとってはほぼほぼ平等であり、敵であれば倒す、味方であれば守るその程度。	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

