

キャラクター名
陽風 悠理(ひなぎ ゆうり)

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
	キュマイラ				
オプション	ブラム=ストーカー	年齢	18	性別	男
覚醒	渴望	衝動	嫌悪	初期侵食率	36%
出自	犯罪者の子	経験	UGNへの忠誠	邂逅	幼子

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	4	1	0			5	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	1	0	0			1	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	2
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手	白兵	5r+4	1	LV+8		《破壊の爪》使用后
コンボ: 剣技・閃影	白兵	2r+1		11		1+6/コスト6
コンボ: 剣技・尖影(要80%)	白兵	2r+1		21		1+3+5+6/ガード 装甲無視/コスト16
コンボ: 剣技・穿影(要100%)	白兵	2r+1		41		1+2+3+5+6/ガード 装甲無視/コスト2

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: UGN幹部	
コネ: 手配師	

合計装甲:	0	合計回避:	0	
ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス【業師】	P	N		
固定: 両親[OR]	P 慕情	N 嫌悪		
固定: テレーズ・ブルム[PU]	P 尊敬	N 憐憫		
シナリオ: 伏見蓮	P 友情	N 猜疑心		
PC間: PC③	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセプト: ブラム=ストーカー	2	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果:	クリティカル値-LV(下限値7)							
原初の黒: ポルターガイスト	1	8(4)	マイナー	至近	自身	自動	D,100%	
効果:	シーン間攻撃力+[武器の攻撃力]							
赫き剣	4	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	白兵武器を作成・装備する							
渴きの主	1	4	Xジャー	至近	単体	対決	-	
効果:	装甲値無視/命中時HPを[LV*4]回復							
破壊の血	4	2	マイナー	至近	自身	自動	リミット	
効果:	攻撃力+[LV*3]/ガード値+5/HP2消費							
完全獣化	2	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	シーン間【肉体】の判定ゲージ+[LV*2]個							
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	素手のデータを変更							
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	インゲージ無視で戦闘移動/シーンLV回							
原初の黄: 戦局判断	1	4	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果:	対象の【行動値】+[LV*3]/自身不可							
マリジャブラッド	1	6	オート	視界	単体	自動	嫌悪,120%	
効果:	オートアクションのIF外を打ち消す							
闇夜の鴉	1	-	Xジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	LV個の物品を収納する							
イージーフェイス: 軽功	1	-	Xジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	わずかな情報から人物像を読み取る							
効果:								

光が丘高校に通うUGNチルドレン。光が丘高校には潜入任務などではなく普通に一年生の時から通っている。
 両親がFHHの研究者であり、謎の多いウロボロスシンドロームを解明のため、無理矢理に覚醒させられた。その際に元々素質があったのかノイマンとしても覚醒する。
 それからはその研究所に襲撃をかけたUGNに保護されて、そのままUGNに引き取られホームでレネゲイドに関する知識と力の使い方を学ぶ。真面目な性格でやや視野が狭く思考に柔軟性が欠けることがある。
 現在は一人暮らし。両親の生死は不明。
 コードネームの由来は北欧神話に登場する魔剣から。三つまで願いを叶えると称される伝承が、悠理の戦闘スタイルと似通っているため。悠理も全力を出せるのは三度までのため。