

キャラクター名
レイラ

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	18歳
冒険者Lv	7	経歴	国王に会ったことがある		
経験点	100		大好きな食べ物がある 「負けず嫌い」と評されたことがある		

技	15	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6	2		23	3
体	9	敏捷度	4	3		22	3
		筋力	10	5		24	4
心	3	生命力	8	1		18	3
		知力	5		8 + 1	1	
		精神力	11	2		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
スカウト	1		
セージ	1		
エンハンサー	4		

戦闘特技		ダメージ	備考
タフネス	2122 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
斬り返し	1B36 p		p
頑強	1B29 p		p
全力攻撃	225 p		p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		備考
キャッツアイ		
ビードルスキン		
マッスルベアー		
ガゼルフット		

名誉アイテム	点数
名誉点所持	19 / 合計 19

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	7	10	10	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		7	0	4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	10	4	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ファルシオン	2H	18		2d+ 10	10	12	28										
ツーハンドソード	2H	20		2d+ 10	10	12	30										
フランベルジュ	2H	23		2d+ 10	10	12	38										

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
テント	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	11950 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	22 m	66 m	2d+ 10	4	69

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	2	2d+	4	16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 能力増強の指輪(知力)	知力+1
腰 ザバラ亭の印	1日に1度だけMPを3消費して、魔物知識判定・先制判定の値に+1することができる
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
ごく一般的なシャドウでありたまたま大好物のプリンを食べに行った際にお忍びでプリンを食べに来ていた国王と会った事がある 食べることが好きで甘いものに目がなく、特にプリンと桃を見ると発狂するレベルである。 負けず嫌いであり、たとえ負けることが確定していても(自分の経験になるのなら)立ち向かっていく シューターやスカウトのような隠密を要する職業に憧れている(本当は魔法使いのようになりたかったそうだ) 性格はしっかりしているようであるがそういうわけでもなく行き当たりばったりであることがおおい	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑱ ○□□□⑳ ○□□□㉑ ○□□□㉒ ○□□□㉓ ○□□□㉔ ○□□□㉕