

キャラクター名  
ナタリア・ドラグレスク

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	
	サラマンダー					
オプション			年齢			性別
覚醒	素体	衝動	妄想		初期侵食率	35 %
出自			経験			邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	4	0	0			4	行動値	4
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達	3	
運転:			芸術:			知識:ルーン魔術	1		情報:UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
氷柱	白兵	4r-1	1	5		銃
	射撃	1r-1	1	5		銃

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
霜		15			UGN戦闘服 II

所持品	
銃	
コネ:傭兵	
エンブレム:UGN戦闘服 II	

合計装甲: 15    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
Dロイス/絶対のゼロ	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10    残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1							
効果:								
オリジン:ヒューマン	1							
効果:								
コンセントレイト:サラマンダー	3							
効果:								
炎の刃	1							
効果:								
ブリザードプレス	1							
効果:								
結合粉碎	5							
効果:								
クロスバースト	3							
効果:								
氷の理	★							
効果:								
凍結保存	★							
効果:								
熱感知知覚	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「悩みでもあるんやったらウチが聞くで? こない見えても人生経験豊富やからね」

いい加減な関西弁を話す金髪の少女。  
人懐っこく、人見知り知らない性格。

WW1の際にヨーロッパで極秘裏に開発された第二世代ゴーレムの生き残り。  
ほとんどが二度の世界大戦で破壊されたが、ナタリアは運良く生還した。  
上官であった退役軍人が引き取りメイドとして使っていたが死亡後、遺産整理の際にUGNが買い取った。  
現在はUGN日本に配置されている。  
ゴーレムである為、老化しないので高校生として三年周期で各地を転々としている。

代的には旧型だが遊撃を主目的に据えた柔軟性の高い戦闘能力が特徴。  
頭蓋骨に「Emeth (真理)」の文字が刻まれているが弱点なのでトップシークレット。  
乙女の秘密である。  
旧世代ゴーレムには珍しく人格を搭載している。  
これは第三世代ゴーレムに搭載する予定だった人格構成術式のテストタイプである。  
学習欲を搭載し、自己学習させることが可能である。  
が言われたことを鵜呑みにする傾向があり、良くも悪くも純真。  
後継機では改善されているが、ナタリアは天然なところがある。

武装として四肢の骨格に氷を意味するルーンが刻まれており、氷を自在に操る。  
状況を選ばないその柔軟性がナタリアの最大の利点ではあるが、