

キャラクター名
海松(みる)

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	14歳
メインクラス	レクイエム	暗示	絶望
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	14

初期配置	楽園
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
密室	04
白い部屋	19
迎えに来たよ	
死の間際	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
ポジション		足掻く		オート	なし	自身	狂気点を使って判定し直す場合+1
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つをラピッドで使用可
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0~1	妨害2。その後同対象に射撃攻撃1
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル3改造パーツ1つ取得
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定振り直し
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射撃攻撃1、攻撃判定出目+1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0~1	射撃攻撃2+連撃1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	行動値+1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃5
胴		写真		オート			たからもの