

キャラクター名

プレイヤー名

| | | | | | |
|--------|-----------|------|------------|-------|------|
| シンドローム | ブラム=ストーカー | ワークス | UGNエージェントB | カヴァー | 跡目候補 |
| | ブラム=ストーカー | | | | |
| オプション | | 年齢 | | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 死 | 衝動 | 自傷 | 初期侵食率 | 37 % |
| 出自 | 権力者の血統 | 経験 | 敗北 | 邂逅 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 26 |
| 肉体 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 行動値 | 16 |
| 感覚 | 4 | 1 | 2 | | | 7 | (非装備時) | 16 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 戦闘移動 | 21 |
| 社会 | 0 | 0 | 1 | | | 1 | 全力移動 | 42 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | 3 | | RC | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | 1 | | 意志 | | | 調達 | 3 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 3 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | |
|------------|--|
| 大型拳銃 | |
| コネ: 要人への貸し | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|---------|---------|---------|----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| (D) 超血統 | P | N | | |
| 固定: 父親 | P 尊敬 | N 食傷 | | |
| 固定: 義弟 | P 憧憬 | N 恐怖 | | |
| 月見里 鷲 | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 8 残り財産P: 0

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--------------------------------|----|------|-------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| C: ブラム=ストーカー | 2 | | | | | | | |
| 効果: クリ値-LV | | | | | | | | |
| 赫き弾 | 2 | 2 | メジャー | 武器 | | 対決 | | |
| 効果: 攻撃力+(LV×2)HP-2 | | | | | | | | |
| ブラッドコントロール | 4 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 判定ダイス+LV個 | | | | | | | | |
| ブラッドバーン | 2 | 4 | メジャー | | | 対決 | 80 | |
| 効果: 攻撃力+(LV×4)HP-5 | | | | | | | | |
| 血の宴 | 1 | 3 | メジャー | | 範囲 | 対決 | | |
| 効果: 対象を範囲へ変更。1シナLV回 | | | | | | | | |
| 紅の王 | 1 | +3 | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | ピュア | |
| 効果: HP消費を-LV分(最低0)侵蝕率でLVは上がらない | | | | | | | | |
| 瀉血 | ★ | | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 健康を保つ | | | | | | | | |
| かぐわしき鮮血 | ★ | | メジャー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 血の香りで特定の個人や集団を探す | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

1dx+3@10 情報: UGN
4dx+3@10 情報: UGN+コネ: 要人への貸し
マイナー ブラッドコントロールLV.4 コスト2
メジャー C:ブラム+赫き弾Lv.2 コスト2
メジャー C:ブラム+赫き弾Lv.2+ブラッドバーンLv.2 コスト6
メジャー C:ブラム+赫き弾Lv.2+ブラッドバーンLv.2+血の宴LV.1 コスト9
11dx+3@8 判定
? d10(達成値)+4(赫き弾Lv.2)+8(ブラッドバーンLv.2)

とある組の跡目候補。身体の弱かった母親は自分が幼い頃に死亡しており、それ故か父親からは溺愛されている。後妻との間に生まれた5つ下の弟の方が有能であるとの見方も多く、組内でも次期トップをどちらに立てるかとの意見が分かれているらしい。義弟の能力は優秀であると認めており、特に対立の意思は持っていないのだが、周囲はそれを許さない。当の義弟には妙に懐かれている事が嬉しくもあり、少々恐ろしくもある。首に深い傷跡がある為、普段は包帯を巻いている。

【裏話】
首にある傷跡は、義弟によるものである。義弟と共に赴いた戦場にて瀕死の重傷を負った際、義弟の刀で首を斬り落とされた後、抱擁によって復活した経緯がある。当時朦朧としており、更には一瞬の見事な一撃だった為か、その前後の記憶は曖昧であるものの、恐怖心は残っているらしい。