

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	ドルイド	Lv.1:	ハンター	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	守護者
出自 (効果)	事故			目標	愛

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	12	16	9	21	24	6
ボーナス	2	4	5	3	7	8	2
クラス修正	0	2	1	1	2	0	0
他修正							
能力値	2	6	6	4	9	8	2

HP	80
MP	85
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ソードブレイカー	至近	0	16	0	1	0	-4	0
左手	ダーク	至近	0	14	0	0	0	-4	0
頭部	ハット					1			
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助									
装身具	黒猫の瞳								
	能力値		6	0	6	0	8	15	7
スキル									
その他									
	総計(右)		6	16					
	総計(左)		6	14	6	7	8	7	6
	総計(両)		6	30					m
	ダイス数		3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	9			9	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
hpポーション	
mpポーション	
謎のお面	
枕	
果物	

現在重量: 22
 最大重量: 24
 所持金: 230
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アストラルボディ	★		P					
効果:	装備、アイテム携帯制限を精神基本値で代用							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果:	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
インタラプト	1		効果参照					
効果:	神宣							
アームズマスタリー:短剣	1		P					
効果:	命中+1d							
シャドウストーク	1		P					
効果:	移動やエンゲージしても隠密維持							
スティール	1	3	ダメージロール直後					
効果:	ドロップ品ロールする。決まっていならエネミーレベル×100							
アンビデクスタリティ	1		P					
効果:	短剣を2本で1本分にする							
シャドウブレイド	2	6	マイナー					
効果:	隠密時白兵攻撃に+sl*10							
ナイフパリー	1	3	ダメージロール直後					
効果:	物理ダメージ装備中の武器の攻撃力分軽減							
	○							
効果:								
ハンターウェポン	3		アイテム					
効果:	sl個の武器に狩猟付与、攻撃力に+3、重量+2、行動修正-1							
ハンティングセット	5		アイテム					
効果:	精霊草×3 暴風筒 捕獲竹							
ギガントウェポン	3		アイテム					
効果:	武器の攻撃力、重量に+sl×2 行動修正-sl							
	○							
効果:								
フェイドアウト	1	10	セット					
効果:	隠密になる、エンゲージしてても可能							

取得経験点 100 138
 消費経験点 100 110
 一般スキル 0 20

