

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
ソード・エンハンス	1/5	0	パーマネント	自身	自身	1	
効果： ソードによる武器攻撃の命中に+[2xAL]%							
トゥーソード・フェンサー	1/1	0	パーマネント	自身	自身	1	
効果： ダガー、ソード、フィストを好きな組み合わせで2つ装備し命中とダメージ修正、特殊効果を合算する							
エンデュランス	1/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 持久力に関わる【体】判定に+[10xAL]%							
ライトエッジ	2/5	2	インスタント	自身	自身	0	
効果： 戦闘終了まで、あなたの攻撃は光属性になる。さらに与えるダメージに+[AL]。1キャラクターに1度のみ有効							
ライティング	1/3	3	アクション	自身	自身	0	
効果： 半径[20xAL]mの暗闇を照らす光球をてのひらの上に生み出す							
テイルバイツ	1/3	2	インスタント	自身	自身	0	
効果： 攻撃の直前に使用し、次の攻撃の射程を遠距離に変換 シナリオ中AL回使用可能							
フィールド・オブ・ライト	5/5	9	インスタント	自身	自身	0	
効果： [光]属性攻撃のダメージに+[4xAL]するフィールドを生成。フィールド効果は重複しない。ラウンドごとに1回まで使用可能							
アドバースィティ	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： ウィルとLウィルの合計が5以下の時、ベットに成功すれば3倍のウィルが払い戻される							
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能 ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
ライト・ハンド	1/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： フィールド・オブ・ライトが5レベルなら、あなたの光属性の攻撃のダメージに+[3xAL]							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							