キャラクター名

デッドマスター　19

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		眼鏡		オート			＋1
頭		角		オート			＋2
頭		死人の流儀		オート			
頭		ベール		オート			
頭		死者の王		オート			
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		デッドサイス		オート			大鋏
胴		束縛の糸		オート			
腕		人形遣い		オート			
腕		仕掛け罠		オート			
腕		ほとけかずら		オート			
腕		アームバイス		オート			
腕		死人指揮		オート			
胴		アルビノ		オート			
胴		羽根		オート			
胴		ドレス		オート			
胴		ワイヤーリール		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1