キャラクター名: ギメル

プレイヤー名:

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	メイジ	**Lv.1:**	メイジ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	エルダナーン			**境遇**	没落
出自（効果）	錬金術師			**目標**	命令

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	7	8	9	15	7	12	7
ボーナス	2	2	3	5	2	4	2
クラス修正	0	0	0	2	2	2	0
他修正							
能力値	2	2	3	7	4	6	2

HP	27
MP	38
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	素手	至近	0	0	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具									
能力値			2	0	3	0	6	7	7
スキル									
その他									
総計(右)			2	0	3	5	6	7	7 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 3 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
MPポーション*4	
HPポーション*2	

現在重量： 11		
最大重量： 12	所持金： 0	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
ウォータースピア	★	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 水属性。ダメージ時[放心]付与。魔法ダメージ+[2d+5]								
ウォーターマスター	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 水属性魔法ダメージ+[SL*4]								
マジックフォージ	1	3	DR直前	-	自身	自動	シーン1回	
効果： 魔法ダメージ+[(SL*2)D]								
コンセントレイション	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 魔術判定に+1D								
モンスターロア	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： エネミー識別の判定+1D								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								