キャラクター名

フロックス

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	14
メインクラス	バロック	**暗示**	人形
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
歌	
死去	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ常に防御1、腕にある白・肉攻撃ダメ+1
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	与ダメ、白兵・肉弾攻撃ダメージ+2
腕		ほねやり		アクション	2	0	肉弾攻撃1+連撃
脚		しっぽ（爬虫類）		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		ホッパー		ラピッド	2	自身	移動1、このマニューバへの移動妨害は全て無効
ポジション		無茶		オート	→	自身	→コスト任意の基本パーツ1つ損傷、行動・攻撃・切断判定の振り直し
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	改造Lv.3を 1 つ獲得
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉段攻撃マニューバの攻撃判定、出目+1
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	白兵・肉弾攻撃ダメージ+1
胴		小さなカバン		オート			