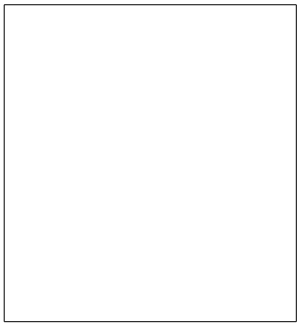
キャラクター名	プレイヤー名
トド松	



ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	反転
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	45

初期配置	楽園
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	2	2

記憶のカケラ	内容
青い花	花びらは、息苦しい世界でも彩度を落とさず、みずみずしかった。その花の色だけを覚えている
86 別離	あなたは誰かにもう一度会わなくてはいけない。離れ離れになった大切な人がいる。よく思い出せないけれど、きっと会えば思い出すから。あの人がいたことだけは、忘れてはならないのだ。
青い嘘	手折った青は、みずみずしかった。こんな世界でも瑞々しく咲く、その事実が異様だと、気づかなかったのだろうか。それとも、気づきたくなかったのだろうか。
遠い記憶	「また海に行きたいなあ」君の兄は、ある日そんなことを言い出した。シェルター生活のこんな土地で、彼は自慢げに白い貝殻を取り出して、美しいだろう？と笑っていた。貝殻のブレスレットは、約束の証。それは、今は遠い、青の秘合う男の思い出。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
一松	憧憬	3	①②③④⑤	
十四松	依存	3	①②③④⑤	
カラ松	独占	2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		衝動		オート		自身	1ターンに1回、自身が使用するマニューバの宣言時、通常のコストを支払う代わりに、任意の未練に狂気点1点を加えることでコストとしてもよい。
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つをラピッドで使用してよい
サブクラス		魔弾		オート		自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程を+1してもよい。
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	ターン終了時まであなたの攻撃判定の出目＋1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値＋1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0-2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行ってよい。
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2．射撃・砲撃のみに可
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		約束のブレスレット		オート			劣化し、今にも壊れてしまいそうな貝殻のブレスレット。
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1-3	射撃攻撃5
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2-3	射撃攻撃1、攻撃判定の出目＋1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0-1	射撃攻撃2＋連撃1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１