キャラクター名
ウィーク

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	16歳
冒険者Lv	12	経歴	自分にそっくりな人物を知っている		
経験点	4130		死を恐れていない		
			今でも使う決め台詞を持っている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11	3		21	3
		敏捷度	3	1		11	1
体	15	筋力	3	18		36	6
		生命力	6	9		30	5
心	8	知力	12	23		43 + 2	7
		精神力	10	2		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	12						
マギテック	7						
スカウト	3						
レンジャー	3						
エンハンサー	5						
アルケミスト	1						

戦闘特技					
タフネス	2122p		p		p
両手利き	IB32p		p		p
魔力撃	IB39p		p		p
二刀流	IB30p		p		p
マルチアクション	IB39p		p		p
魔力撃強化	IB32p		p		p
双撃	IB30p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	12	15	13	18
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧 マナタイト加工のイスカイアの魔導鎧		23		8
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 ファイター		合計値	13	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブロードソード	1H	15		2d+ 15	10	18	15										
ブロードソード	1H	15		2d+ 15	10	18	15										
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 16	12	18	20										
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 16	12	18	20										
戦旗槍ステイブルスピア 鞘のある槍。戦旗槍加工済。攻撃系。	1H	15	−2	2d+ 13	10	18	20										
イグニタイト加工の祝福の剣	1H	10	+1	2d+ 16	10	19	15										
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 1	10	14											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 1	10	14											

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	11 m	33 m

回避	防護点
2d+ 13	8

HP
83

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	7	14			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 18

MP
43

	装備品	説明
頭	決死の鉢巻き	捨て身カウンター
耳	ディスプレッサーガジェット	不敵の仮面
顔	異形の仮面	異貌化中、自身の手番終了時にHP,MP+5点回復
首	背水のネックレス	3Rの間、器用・敏捷・筋力を+12 効果終了後は翌日午前6時まで-6
背中	野伏化ドミネーターズマント	生命、精神抵抗、生命判定＋1
右手	正しき信念のリング	
腰	多機能化再生のベルト	物理ダメージを１点だけ即座に回復
足	バレットスリンガー	12発
その他	野伏化セービングマント	回避、抵抗失敗時に魔法ダメージ-4点

装備品	説明
マギスフィア（大）	オートモビルⅡ、クリエイトウェポン、アンチミサイルフィールド
左手 知力の腕輪	
アルケミーキット	
マギスフィア+1	ヒーリング・パレット、オートガード

その他メモ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ウィーク

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○	○						
交易共通語	○	○						
魔動機文明語	○	○						

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 1	10	14											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 1	10	14											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 1	10	14											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 1	10	14											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 1	10	14											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 1	10	14											

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ビードルスキン		
マッスルベア		
ストロングブラッド		
スフィンクスノレッジ		
クリティカルレイ		
軍師の知略		
怒涛の攻陣Ⅰ		
怒涛の攻陣Ⅱ・烈火		
怒涛の攻陣Ⅱ・旋風		
怒涛の攻陣Ⅲ・轟炎		
怒涛の攻陣Ⅳ・爆焔		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
専用化売却	100	クラウゼ流一刀覇王剣　入門	300	ライロック魔刃術 入門	100
ブラックベルト【多機能化】	30	ドミネーターズマント	60	魔光壁	40
再生のベルト【多機能化】	30			呪陰刃	40
ドミネーターズマント【野伏化】	30	ファイラステン古流ヴィンド派(双剣の型　入門)	100	光陰魔廃刃術	40
ブラックベルト【専用化】	50	連風・虎視伏竜	60		
アルケミーキット【専用化】	50			マルガ＝ハーリ天地銃剣術	100
再生のベルト【専用化】	50	ドバルス螺旋運手　入門	100	天誘地斬の極み	60
		ステイブルスピア	60	地縁天破の極み	60
				天地鳴乱の極み	60
				名誉点 所持 86 /合計	1706

一般装備品	(消耗チェック)		
冒険者セット	○□□○□□	陽光の魔符+3	○□□○□□
保存食（1週間分）x2	○□□○□□	月光の魔符+2	○□□○□□
情報料	○□□○□□	イグニスの魔符	○□□○□□
軍師徽章	○□□○□□		○□□○□□
マナチャージクリスタル(貯蔵5点)	○□□○□□	消魔の守護石(貯蔵5点)	○□□○□□
	○□□○□□	消魔の守護石(貯蔵９点)	○□□○□□
セーフティーメット	○□□○□□	消魔の守護石(貯蔵１１点)	○□□○□□
小熊の爪	○□□○□□	消魔の守護石(貯蔵１３点)	○□□○□□
多機能化ブラックベルト	○□□○□□		○□□○□□
聖印	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□	救命草x10	○□□○□□
	○□□○□□	魔香草x15	○□□○□□
・マテリアルカード系	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード(緑B)x15	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード(緑A)x4	○□□○□□	魔晶石(3点分)x3	○□□○□□
マテリアルカード(金B)x20	○□□○□□	魔晶石（20点）	○□□○□□
マテリアルカード(金A)x28	○□□○□□	魔晶石（10点）	○□□○□□
	○□□○□□	魔晶石（５点）	○□□○□□
・マギテックオプション	○□□○□□		○□□○□□
OP オートモビルⅡ	○□□○□□		○□□○□□
OP レジスト・ボム	○□□○□□	知力の指輪x2	○□□○□□
OP アンチミサイルフィールド	○□□○□□	器用の指輪	○□□○□□
OP ヒーリング・パレット	○□□○□□	知力の腕輪x5	○□□○□□
OP オートガード	○□□○□□	筋力の腕輪	○□□○□□
OP クリエイトウェポン	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
・ガン系	○□□○□□		○□□○□□
弾丸(12)x2	○□□○□□		○□□○□□
活性弾(12)x3	○□□○□□		○□□○□□
マギスフィア(大)	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□	所持金 67576 G	預金・借金 G
	○□□○□□		

キャラクター名
ウィーク

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
コマンドー	50				
俺より強い奴に会いに行く奴	50				

名誉点 所持 86 /合計 1706

一般装備品 (消耗チェック)

所持金 67576 G

預金・借金 G