キャラクター名
漂流者(ドリフター)

プレイヤー名

メインクラス	エクスプローラー	**Lv.1:**	シーフ	**レベル**	14
サポートクラス	シーフ	**Lv.1:**	シーフ	**性別**	両性
称号クラス				**年齢**	27
種族	ヒューリン			**境遇**	秘密
出自（効果）	冒険者			**目標**	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	24	24	8	24	8	9
ボーナス	3	8	8	2	8	2	3
クラス修正	0	2	3	0	3	0	0
他修正							
能力値	3	10	11	2	11	2	3

HP	121
MP	119
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ロストデビルズクローR	至近	0	5	0	0	0	0	0
左手	ロストデビルズクローL	至近	0	5	0	0	0	0	0
頭部	ロストデビルズキャップ				1	1			
胴部	ロストデビルズスキン				1	3			-1
補助	ロストデビルズマント				1				
装身具	ロストデビルズアイ								
能力値			10	0	11	0	2	22	8
スキル			5	21				12	10
その他			4	9	4			6	
総計(右)			19	35	18	4	2	40	17 m
総計(左)			19	35					
総計(両)			19	40					
ダイス数			4 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	11	1		12	+ 3 d
トラップ解除	10	1		11	+ 3 d
危険感知	11	1		12	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 9	所持金： 500	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 作成時にフェイト+1								
ワイドアタック	5	4-2	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
ゲイルスラッシュ	3	15	メジャー	-	自身	自動成功	SL/SI	
効果： 《ワイドアタック》による白兵2回攻撃								
レイザーストーム	★	-	《ﾜｲﾄﾞｱﾀｯｸ》	-	自身	自動成功	1/SN	
効果： 《ワイドアタック》を「対象：場面(選択)」「射程：視界」に変更								
フェイント	★	4-2	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： 攻撃対象のリアクション-1D								
アフターイメージ	★	12	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果： 武器攻撃の命中判定+1D,回避判定+1D,シーン持続								
ダッシュアタック	★	5	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果： 戦闘移動を行い、戦闘移動したならダメージ+2D								
ピアシングストライク	3	5-2	DR直前	-	自身	自動成功		
効果： 武器攻撃のダメージ+[(SL)D]								
ドッジムーブ	5	2-1	効果参照	-	自身	自動成功	盾非装備	
効果： 回避判定の達成値+[SL+2]								
インベナム	3	6-2	効果参照	-	自身	自動成功		
効果： ダメージを与えたら[毒(SL)]付与								
ワイドストーム	3	3-2	効果参照	-	自身	自動成功		
効果： ダメージ+[(SL)D]								
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動成功	1/SN	
効果： スキルの効果を打ち消す								
クイックムーブ	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【行動値】と【移動力】+[SL×2]								
スペシャライズ：短剣	5	-	パッシブ	-	自身	-	短剣使用	
効果： 命中判定+SL、ダメージ+SL								
ウェポンフォーカス	★	-	パッシブ	-	自身	-	短剣使用	
効果： 武器攻撃のダメージ+5								

エネミー識別による公開情報

スキル一覧
メジャー
《ワイドアタック》SL5
《ゲイルスラッシュ》SL3　シーンSL回
ワイドアタックによる二回攻撃

マイナー
《フェイント》

ムーブ
《アフターイメージ》
命中+1D 回避+1D シーン持続
《ダッシュアタック》
戦闘移動を行い、ダメージ+2D

その他
《インタラプト》《ドッジムーブ(5)》
《ピアシングストライク(3)》《インベナム(3)》《ワイドストーム(3)》
《エソテリカ：シーフ》《プロビデンス》《キャンセルマジック》《トレジャーハンターⅢ》

キャラクター名
漂流者(ドリフター)

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ラピッドハンド	★	-	パッシブ	-	自身	-	短剣使用	
効果：	武器攻撃のダメージ+【敏捷】							
アームズマスタリー：短剣	★	-	パッシブ	-	自身	-	短剣使用	
効果：	武器攻撃の命中判定+1D							
ツインフェンサー	★	-	パッシブ	-	自身	-	短剣・双使用	
効果：	武器攻撃の命中判定+1D							
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	回避判定+1D							
エソテリカ：シーフ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	シーフスキルのコスト-2(最低1)							
リムーブトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	罠解除判定+1D							
ファインドトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	罠感知判定+1D							
サーチリスク	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	危険感知判定+1D							
アンチトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	罠解除,罠感知,危険感知判定+1,自身が作動させたトラップが要求する判定の達成値+2							
フェイス：ダグデモア	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【行動値】+2							
インテンション	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	MP+[CL]							
イクイップリミット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	装備重量制限+5							
シックスセンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	奇襲を受けた際、判定-1dされる事無く判定を行える							
ストライダー	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	封鎖されたエンゲージから離脱する際の【行動値】判定+1d							
トレーニング：敏捷	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【敏捷基本値】+3							
リサーチ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【感知】で行う情報収集判定+1D							
キャンセルマジック	★	4	セットアップ	-	自身	魔術10		
効果：	自身に掛けられた「分類：魔術」のスキル効果１つを打ち消す							
トレジャーハンターⅠ	★	F1	効果参照	-	自身	自動成功		
効果：	同じエネミーのドロップ品決定ロールをもう一度追加で行う							
トレジャーハンターⅡ	★	F1	戦闘前	-	自身	自動成功		
効果：	選択した能力値+2							
トレジャーハンターⅢ	★	F1	効果参照	-	自身	自動成功		
効果：	自身の≪インタラプト≫への≪インタラプト≫を打ち消す							
効果：								
効果：								