

キャラクター名
レイン

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	
メインクラス	ロマネスク	暗示	人形
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
死の訪れ	
会話	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	1	2
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
ポジション		先読み		アクション	1	0-1	対象が次に使う「アクション」のコストを-1する
メインクラス		時計仕掛け		オート		自身	Lv3改造パーツ取得
メインクラス		数多の手管		オート		自身	「うで」「あし」のコスト-1
サブクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果	0-1	支援2か妨害2 コストの代わりに任意の基本パーツを一つ損傷する。
頭		カンフー		オート			1
胴		あるびの		ジャッジ	1	0-1	支援1
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0-1	支援2
頭		アドレナリン		オート			1
頭		エナジーチューブ		オート			1
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2