

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	セージ	Lv.1:	ニンジャ	性別	女
称号クラス				年齢	19
種族	エルダナーン			境遇	裏切り
出自 (効果)	闇の一族			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	9	17	24	7	19	9
ボーナス	3	3	5	8	2	6	3
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	3	3	5	10	4	7	4

HP	54
MP	87
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	赤き斜陽の剣	至近	0	5	0	0	0	-1	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部	ガードローブ					9	3	1	-1
補助	護りの指輪				1	2	1		
装身具	理知の宝玉								
能力値			3	0	5	0	7	9	8
スキル									
その他									
総計(右)			3	5					
総計(左)			3	0	6	13	11	9	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	10			10	+ 2 d
アイテム鑑定	10			10	+ 3 d
魔術判定	10			10	+ 2 d
呪歌判定	7			7	+ 2 d
錬金術判定					+ 2 d

所持品	
ハイMPポーション	
HPポーション	
バックパック	
冒険者セット	
万能薬	

現在重量: 11
 最大重量: 15
 所持金: 3482
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
ランドフィッシャー	★	6	メジャー	20m	単体	魔術判定	1	
効果: <地>属性の魔法ダメージ[2d+5]。HPにダメージを与えたら[スタン]させる								
アースプレイヤー	5		パッシヴ		自身		5	
効果: <地>属性魔法攻撃のダメージ+[SL×4]								
ソアスポット	2	3	ダメージロールの直後		自身	自動成功	5	
効果: ダメージロールで振ったダイスを[SL×2]個以下振り直し								
コンセントレイション	★		パッシヴ		自身		1	
効果: 魔術判定+1d								
マジックブラスト	★	4	マイナー		自身	自動成功	1	
効果: ダメージを単位→範囲に								
リゼントメント	★		攻撃時		自身	自動成功	1	
効果: 範囲を単体にDMG+CL×10								
ダオ・グラスプ	★		パッシヴ		自身			
効果: ラウンド終了まで移動力-5m								
マジックフォージ	1		DR直前		自身	自動成功	3	
効果: +SL×2d。シーン1回								
マジックゲイザー	★		パッシヴ		自身			
効果: 魔法攻撃DR+1d								
オフENSIVEセンス	★		パッシヴ		自身			
効果: 魔法攻撃DR+3								
ブレイクアトリビュート	1	10	判定直前		自身	自動成功	5	
効果: 命中直前に使用。対抗属性とみなす。シナリオ1回								
エフィシエント	1		パッシヴ				5	
効果: 魔法攻撃+2								
トラッキング	1		パッシヴ		自身		1	
効果: 足跡等追跡するための【感知】判定+1D								

闇の一族だったが裏切られたことをきっかけに改心し、まっとうに暮らすためにこつこつとお金を貯めている。

ややひねくれたところがある。

アンストラとは同じ学園に通っていた。当初闇の仕事の関係で通っていたのだが、途中で裏切られ

