キャラクター名: ルスト・ディルファング

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	♂	年齢	15
冒険者Lv	7	経歴	故郷の場所を知らない		
経験点	1960		家族に冒険者がいた		
			監禁されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9	2	2	20 + 1	3
		敏捷度	11	1		19	3
体	10	筋力	8	6		24	4
		生命力	8	5		23	3
心	4	知力	10	3		17 + 1	3
		精神力	8			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
レンジャー	1		
エンハンサー	2		
ライダー	5		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	10	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	8	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
シルバーデストロイヤー ミスリル加工済、オーダーメイド+3品	2H	23	+1	2d+ 11	10	15	38										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技

タフネス	2122 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
なぎ払い	IB38 p		p
全力攻撃	225 p		p
武器習熟S/ソード	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 8	8

HP
59

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 9

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
マッスルベアー		
HP強化		
探索指令		
チャージ		
高所攻撃		
人馬一体		

装備品		説明
頭		
耳	銀のリングピアス	
顔		
首		
背中	ﾌｰﾄﾞ付きのﾊｰﾌﾏﾝﾄ	
右手	知性の指輪	
腰	ブラックベルト	
足	ロングブーツ	
その他		

装備品		説明
左手	宗匠の指輪	

その他メモ

最近成人したばっかりの流浪の冒険者の少年。
幼い頃から故郷という物を知らず、冒険者のキャラバンに連れられて各地を転々としてきた
良くあると云えば良くある、そんな流民出の少年なのだが
数年前に少しばかり面倒な事件。つまりはまあ誘拐に巻き込まれて、監禁。
その影響で家族とは離れ離れのお互い行方知れずになってしまった。

無事に脱走して自由を運のいい事に得られたのは良いのだが
帰る家がある訳でも無し、家族と合流するのもちょっと今どこにいるかわからないからむつかしそう。
そんな経緯から、ソロの冒険者として活動をするのは当然の帰結となった。
腕の良いファイターの才能があり、幸いな事に前衛として戦い食べて行く事は容易に出来た為
お金を稼ぐ。ついでにもう監禁されるのは嫌だからと蛮族や魔物は文字通り「目につく範囲」で訓練と賞金稼ぎがてら狩りまくっていたら

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名	プレイヤー名
ルスト・ディルファング	

一般装備品	(消耗チェック)
ウォーホースの所有契約証	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
ロープ10mx3	○□□○□□
くさびx2	○□□○□□
フックx3	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
日記セット	○□□○□□
ワイン1瓶x2	○□□○□□
保存食1週間分	○□□○□□
済泊まり1日分(馬小屋)x3	○□□○□□
救命草x7	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
ティーセット	○□□○□□

所持金	預金・借金
9273 G	G

名誉アイテム	点数
専用武器	50
称号「断絶」	10
称号「殺戮銀」	20

名誉点 所持 220 /合計 300