

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
ラインハルト・フォン・ローエングラム

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	17~22
冒険者Lv	6	経歴	大怪我をしたことがある		
経験点	140		誰かを救ったことがある 始まりの剣を求めている		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	11			18 + 2	3	グラップラー	6		
敏捷度	10	2		19 + 2	3	スカウト	3		
筋力	5	2		22 + 2	4	セージ	1		
生命力	5	2		22	3	エンハンサー	1		
知力	6			14 + 2	2				
精神力	8	1		17	2				

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	1B39 p		p
全力攻撃	225 p		p
両手利き	223 p		p
二刀流	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 20 /合計 20	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	6	9	9	10
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 クロスアーマー		1	0	2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 グラップラー		合計値	9	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スパイクブーツ	1H#	1	-1	2d+ 8	10	10	11										
グラップラー専用、キック強化				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
ランタン	○□□○□□
油	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食一週間分	○□□○□□
テント	○□□○□□
元気の出る肉	○□□○□□

魔晶石 (3点)	○□□○□□	
着替えセット	○□□○□□	
酒の種	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	
所持金 9900	預金・借金	
	G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	21 m	63 m	2d+ 9	2	40
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 3	2d+ 6	2d+ 9	2d+ 8	17	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 バンダナ	
耳	
顔	
首 薔薇のチョーカー	一回だけ出がダメージ-2点。回避力判定、生命・精神判定の後に使用できる
背中	
右手 宗匠の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 怪力の腕輪	
疾風の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
趣味:読書、睡眠、戦闘	
基地外ガンナーとハゲ神父とパーティーを組んでる	
パーティー唯一の常識人	□□□□⑤
全身に火傷の痕があるが普段は服で見えない	□□□□⑩
ナイトメアであることはあまり気にしてないが親にはすまないと思っている	□□□□⑮
始まりの剣が見つかったらいいなと言う軽い気持ちで冒険者家業を続けている	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕