

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	アコライト	Lv.1:	アコライト	性別	女性
称号クラス				年齢	15・・・だと思っ
種族	ヒューリン			境遇	義理の親
出自 (効果)	乳母 (孤児)			目標	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	12	9	9	9	12	9
ボーナス	3	4	3	3	3	4	3
クラス修正	0	2	0	2	0	2	0
他修正							
能力値	3	6	3	5	3	6	3

HP	42
MP	48
フェイト	7

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ウオーハンマー	至近	-1	7	0	0	0	0	0
左手	ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
頭部									
胴部	スケイルアーマー					7			-1
補助									
装身具	聖印								
能力値			6	0	3	0	6	6	8
スキル									
その他									
総計(右)			5	7					
総計(左)			6	0	3	10	6	5	7
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 11
 最大重量: 15
 所持金: 5
 預金・借金:

所持品	
冒険者セット	
筆記用具	
バックパック	
上等な衣服	
m p ポーション*4	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: 作成時にフェイト+1								
プロテクション	3	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	メジャー	20	単体	魔術		
効果: 【HP】回復。+[3d+c]								
アームズマスタリー: 打撃	1		パッシヴ		自身			打撃使用
効果: 武器を使用した命中判定に+1 d								
テレポート	1	10	メジャー	至近	範囲 (選択)	魔術	シーン1回	
効果: マークポイントまで転送する。マークポイントの上限はSL個、新たに記憶する時に入れ替えることになる。マークポイントの記憶にはメジャーアクションを使用し、視界内の場所を指定する								
ハンマーストライク	2	3	メジャー	武器	単体	命中		打撃
効果: 武器攻撃。ダメージ+s l d								
アフェクション	1		ダメージ直前	20	単体	自動成功	1/MP	1/MP
効果: 対象のダメージ直後に使用。ダメージを0に変更								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ		自身	自動成功	シーン1回	
効果: イニシアチブプロセスで《ヒール》を使うことができる								
ヘイスト	1	3	セットアップ	20	単体	魔術		
効果: 対象に行動値増加を行う。対象の【行動値】に+s l d。ラウンド持続								
ヒストリー	1		パッシヴ		自身			
効果: 様々な国や町の概要、歴史、人物、過去にあった出来事などについて知っているかどうかの【知力】判定に+1 d								
レストタイム	1		効果参照		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果: シーン終了時に使用する。hp、mpを2d+c l回復。またGMの判断で使用を却下してもよい								
ホーリーオーダー1	1		効果参照		自身	自動成功	アコ	
効果: 《ホーリーアーマー》か《ホーリーウェポン》か《ホーリーワード》と同時使用。フェイトを1点使用。「対象:単体」を「対象:範囲 (選択)」に変更								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

殴りアコ。行動値や全体火力の底上げ支援をメイン。将来的には Monkへ移行し、敵のエンゲージ強制移動や殴る火力を上げるつもり。上級にはパラディンに行く。
 以下キャラ設定
 ・性格、出自について
 礼儀正しく、少しおっちょこちょいな性格。血縁関係てきな意味での親はいない。孤児院で乳母に育てられた。本当の親子のように接してもらったので健やかに育ってきた。
 ・キャラ個別での背景、設定
 グランフェルデンの神殿に所属している新米神官。孤児で小さい頃は乳母に育てられた。育て親から冒険者や他の都市や話を聞いて育ってきた。そのせいか街に出ることや人の話を聞くことに興味を持っている。仕事先として捨ててくれた神殿やグランフェルデンという街自体に感謝の気持ちがあったため冒険者にはならず神官として仕えることを選んだ。
 【シナリオ進行に応じて情報更新あり】